



Կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներ և հասկացություններ

Սույն կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներն ու հասկացությունները սահմանվում են հետևյալ կերպ:

- **ՀՀ կրթության, գիտության, մշակույթի և սպորտի, ԱՀ կրթության, գիտության և սպորտի նախարարություններ** – Պետական մարմիններ, որոնց հովանու ներքո Է իրականացվում մրցույթը Հայաստանում և Արցախում:
- **«Այբ» կրթական հիմնադրամ** – Մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը Հայաստանում և Արցախում (Երևան 0037, Ազատության պող., 1/21-1, (060) 70-17-07, kangaroo@ayb.am, www.contests.am, www.ayb.am):
- **«Կենգուրու առանց սահմանների» միջազգային ընկերակցություն (KSF)** – Կազմակերպիչը ողջ աշխարհում (կենտրոնական գրասենյակը գտնվում է Փարիզում, www.aksf.org):
- **Մարզային համակարգող** – Մրցույթի աշխատանքային խմբի անդամներ՝ «Այբ» հիմնադրամի աշխատակիցներ, ովքեր անմիջականորեն զբաղվում են մրցույթի կազմակերպչական հարցերով: Համակարգողների տվյալները տրված են www.contests.am կայքում և մրցույթի իրազեկման նյութերում:
- **Կրթական կառույց** – «Կենգուրու» մրցույթի մասնակցի հանրակրթական հաստատություն (դպրոց, կրթահամալիր, քոլեջ և այլն):
- **Մրցույթի պատասխանատու ուսումնական հաստատությունում** – Կրթական կառույցի կողմից լիազորված աշխատակից, որը կհամակարգի մրցույթի կազմակերպման հետ կապված բոլոր աշխատանքները (իրազեկել մասնակիցներին մրցույթի անցկացման հաջորդական գործընթացների մասին): «Այբ»-ը և մարզային համակարգողները կապ կպահպանեն անմիջապես մրցույթի պատասխանատուի հետ:
- **Մասնակիցներ** – Դպրոցի 3-12-րդ դասարանցիներ, միջին մասնագիտական ուղղվածությամբ քոլեջների 1-3 կուրսի ուսանողներ, որոնք մինչև հայտարարված վերջնաժամկետը գրանցվել են մրցույթի առցանց հարթակում ա) կցելով անդորրագրի նիշքը (բանկում կամ տերմինալով վճարած կտրոնի նկարը), բ) առցանց վճարելով մասնակցության համար:
- **Հուշանվերներ** – Մրցույթի բոլոր մասնակիցներին տրվող Էլեկտրոնային նվերներ, որ ուղարկվում են մասնակցի՝ հարթակում գրանցվելիս նշած Էլ. հասցեին:
- **Մրցանակներ** – Արդյունքների ամփոփումից հետո բոլոր մասնակիցներն Էլփոստով ստանում են մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր, որ փաստում են վաստակած միավորը, իսկ մրցանակակիրներին շնորհվում են խրախուսական մրցանակներ: Մրցույթի մասնակիցների դպրոցները ստանում են մասնակցության հավաստագիր (Էլեկտրոնային):
- **Մրցույթի մրցանակակիրներ** – Մրցույթն ունի երկու կարգի մրցանակակիր՝ *հաղթող* (3-4-րդ դասարանցիներ, ովքեր հավաքել են 96 միավոր, կամ 5-12-րդ դասարանցիներ, ովքեր հավաքել են 120 միավոր), և *խավագույն* (3-4-րդ դասարանցիներ, ովքեր հավաքել են 91-93 միավոր, կամ 5-12-րդ դասարանցիներ, ովքեր հավաքել են 115-117 միավոր):
- **Մրցութային փաթեթ** – Տվյալ տարվա թեստային առաջադրանքների տարբերակներ՝ նախատեսված հինգ տարիքային խմբերի համար: Մրցույթի օրն առցանց հարթակ մուտք գործած յուրաքանչյուր մասնակցի համար մրցույթի մեկնարկից հետո հասանելի են լինում միայն իր տարիքային խմբի համար նախատեսված առաջադրանքները: Բոլոր տարիքային խմբերի առաջադրանքները չկրկնվող են:

- **Դպրոցի ծածկագիր** – Դպրոցին «Այբ»-ի կողմից շնորհվող թվային անփոփոխ ծածկագիր (բոլոր տարիների համար), որը կարող եք գտնել www.contests.am կայքում կամ իմանալ մարզային համակարգողներից: Այս ծածկագիրը պետք է լրացնել տերմինալներով վճարում կատարելու ժամանակ:
- **Մրցույթի առցանց հարթակ** – Առցանց հարթակ (<https://test.contests.am/hy>), որտեղ անցկացվում է մրցույթը: Մրցույթին մասնակցելու համար վճարում կատարած աշակերտներն այս հարթակում գրանցվում են, մուտք գործում համակարգ, մասնակցում մրցույթին, թեստը լրացնում նշելով յուրաքանչյուր հարցի համար առաջարկվող 5 պատասխաններից նախընտրելի ճիշտ տարբերակը, ավարտված աշխատանքը հաստատում և ուղարկում ստուգման:
- **Հարթակում գրանցման երկու տարբերակ կա՝**
- **Տարբերակ 1. Վճարման անդորրագիր կցելով** – Եթե վճարումը կատարել եք բանկում կամ տերմինալով:
- **Տարբերակ 2. Առցանց վճարում կատարելով** - Եթե վճարումը կատարելու եք Telcell Wallet-ի կամ բանկային քարտի միջոցով: Telcell Wallet-ը կարող եք ներբեռնել այստեղից՝ onelink.me/LOAY/ayb:
- **Գրանցվելու համար կարող եք դիտել այս ուղեցույցները.**
 - Հարթակում գրանցվելու համար (առցանց վճարում կատարելով)՝ <https://youtu.be/kLgIGnMLnMU>
 - Հարթակում գրանցվելու համար (կտրոնը կցելով)՝ <https://youtu.be/ZTE7PCtJ4Bo>

1. Մրցույթի մասնակիցները

1.1. Մրցույթի հիմնական նպատակը դպրոցականների ամենալայն շրջանում մաթեմատիկայի հանդեպ հետաքրքրության խթանումն է, ուստի մրցույթին կարող են մասնակցել 3-12-րդ դասարանցի կամ քոլեջների 1-3 կուրսի բոլոր ցանկացողները: Մրցույթի խնդիրների տարբերակները բաժանված են ըստ հինգ տարիքային խմբերի՝ 3-4-րդ, 5-6-րդ, 7-8-րդ, 9-10-րդ և 11-12-րդ դասարաններ: *Որևէ նախնական ընտրություն կատարելը, որևէ աշակերտի կամքին հակառակ նրան մրցույթին մասնակցելուց զրկելը կամ որևէ կերպով նրա մասնակցությանը խոչընդոտելը դեմ են «Կենտրոն» մրցույթի սկզբունքներին և անընդունելի են:*

1.2. Ովքեր կարող են մասնակցել մրցույթին

- Սահմանված ժամկետում 3-12-րդ դասարանների աշակերտներ, քոլեջների 1-3 կուրսի ուսանողներ, որոնք հարթակում <https://test.contests.am/hy> գրանցվելիս կցել են վճարման անդորրագրերի լուսանկարները կամ տեսապատճենները:
- Սահմանված ժամկետում մրցույթի հարթակում գրանցված 3-12-րդ դասարանների աշակերտներ, քոլեջների 1-3 կուրսի ուսանողներ, որոնք վճարումը կատարել են առցանց վճարման գործիքներից որևէ մեկով:

2. Մրցույթի անցկացումը

2.1. Հայաստանում և Արցախում մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը «Այբ» կրթական հիմնադրամն է: Մրցույթն իրականացվում է Հայաստանում ՀՀ կրթության, գիտության, մշակույթի և սպորտի նախարարության (<https://escs.am/am>), իսկ Արցախում՝ Արցախի Հանրապետության կրթության, գիտության և սպորտի նախարարության հովանու ներքո:

2.2. Մրցույթի կազմակերպման աշխատանքներում ներգրավված են «Այբ» կրթական հիմնադրամը, մարզային համակարգողները և մասնակից կրթական կառույցները (դպրոցներ, քոլեջներ և այլն): Յուրաքանչյուր մասնակից կառույց նշանակում է *մրցույթի պատասխանատուին*,

որը համակարգում է մրցույթի կազմակերպման աշխատանքները (աշակերտների տեղեկացում մրցույթի մասին):

2.3. Յուրաքանչյուր մասնակից աշակերտ (անկախ մրցույթի արդյունքներից) և մասնակից կրթական կառույց ստանում է **մասնակցության էլեկտրոնային հավաստագիր**:

2.4. «Կենգուրու 2022» մրցույթը կանցկացվի 2022 թ.-ի մարտի 20-ին՝ հետևյալ ժամերին (Երևանի ժամանակով).

3-4-րդ դասարաններ՝ 14:00-ից 15:15

5-6-րդ դասարաններ՝ 16:00-ից 17:15

7-12-րդ դասարաններ՝ 11:00-ից 12:15

2.5. Մրցույթն անցկացվում է առցանց՝ <https://test.contests.am/hy> հարթակում:

- Եթե մասնակիցը մասնակցել է «Մեղու 2021» մրցույթին և արդեն հարթակում ունի հաշիվ, ապա ևս մեկ անգամ գրանցման անհրաժեշտություն չկա: Այս դեպքում մնում է միայն կատարել վճարում:

- Եթե մասնակիցը չունի գրանցում, ապա համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքի միջոցով (հեռախոս, համակարգիչ, պլանշետ) **գրանցվում է հարթակում սեղմելով գրանցվել կոճակը**, հաջորդական քայլերով ընտրում կամ լրացնում պահանջվող տվյալները: Լրացված տվյալների ճշգրտությունը, դրանք հիշելը և ճիշտ կիրառելը մրցույթի ժամանակ անխափան մուտքի և մասնակցության գրավականներից են: Հարթակում գրանցման տարբերակից կախված՝ ընտրվող կամ լրացվող տվյալների քանակը տարբեր է: Ներբեռնված ցուցակներից ընտրվող տվյալներն են՝ մարզ, համայնք, կրթական հաստատություն, անուն-ազգանուն, սեռ, իսկ գրանցվողի կողմից լրացվող, մուտքագրվող տվյալներն են՝ **գործող Էլ. փոստի հասցեն, ծննդյան վկայականի համարը** (անհրաժեշտ է մասնակցին անհատականացնելու համար), **հեռախոսահամարը**, որին կարճ հաղորդագրությամբ ուղարկվում է վավերացման կոդը, **գաղտնաբառը** (սա պետք է հիշել ամենայն ճշգրտությամբ, որպեսզի մրցույթի օրը մուտք գործելիս խնդիրներ չառաջանան):

2.6. Մրցույթի օրը մասնակիցները պետք է մուտք գործեն հարթակ, որտեղ նշված ժամին հասանելի կլինեն առաջադրանքները: Մրցույթի ընթացքում մասնակիցը պետք է մենակ լինի սենյակում, որպեսզի կարողանա կենտրոնանալ առաջադրանքների լուծման վրա և հնարավորինս չշեղվի՝ կորցնելով թանկարժեք ժամանակը: Եթե դա անհնար է, ապա ընտանիքի անդամները պետք է պահպանեն լռություն, չմիջամտեն, չխանգարեն մասնակցին ինքնուրույն աշխատել: **Հիշեցնենք, որ մրցույթի հեղինակությունն ու արդյունքների ճշտությունը կախված են մրցույթի անցկացման պատշաճությունից**: Նախքան մրցույթը հարթակում ակտիվ կլինեն փորձնական թեստեր նախորդ տարիների մրցույթային առաջադրանքներով, ինչը հնարավորություն կտա հարթակում գրանցված և մուտք գործած օգտատիրոջը հասկանալու մրցույթի առաջադրանքի կառուցվածքը, նրա հետ աշխատելու սկզբունքները և որոշակիորեն հմտանալու:

2.7. Մրցույթին նույն ընտանիքից մեկից ավելի երեխաների մասնակցության դեպքում նրանք պետք է օգտվեն տարբեր սարքերից, խիստ ցանկալի է գտնվեն տարբեր սենյակներում, աշխատեն ինքնուրույն, խուսափեն խորհրդակցելուց, միմյանց չխանգարեն:

2.8. Մրցույթի ժամանակ մասնակիցը սևագրության համար կարող է օգտագործել **մաքուր թուղթ**: Արգելվում է օգտվել ցանկացած հաշվիչ սարքից: Մրցույթի ժամանակ ցանկալի է չձանրաբեռնել համացանցային կապը այդ պահին ոչ հրատապ այլ գործողություններով: Օրինակ՝ երբ մասնակիցը թեստ է լրացնում, ցանկալի է այդ պահին չնայել առցանց ֆիլմ կամ տեսահոլովակ, չխաղալ առցանց խաղեր և չանել այլ գործողություններ, որոնք կարող են խափանել կամ դանդաղեցնել համացանցային կապը:

2.9. Մրցույթի ընթացքում *նույն մասնակցի տվյալներով չի կարելի հարթակ մուտք գործել մեկից ավելի թվային սարքով, այլապես համակարգը դրանք կասկածելի է համարում և մասնակցի աշխատանքը խափանում*: Մրցույթի 75 րոպեների ընթացքում պարտադիր է ինքնուրույն աշխատելու համար անհրաժեշտ պայմանների և անխափան ինտերնետային կապի ապահովումը: **Հուշումները, այլ աղբյուրներից (ներառյալ համացանցային) օգտվելը, միջամտությունները, խոսելն ու քննարկումները խստիվ արգելվում են**:

2.10. Մրցույթի կանոնները գետեղված են հարթակում, և գրանցվելիս պետք է ծանոթանալ դրանց բովանդակությանը ու հաստատել դա: Մրցույթի առաջադրանքների լուծման համար հատկացվում է ուղիղ **75 րոպե**: Այս ժամանակը հաշվարկվում է ըստ տարիքային խմբերի մրցույթի մեկնարկից սկսած, այն է՝ հարթակում առաջադրանքները մասնակիցների համար ակտիվացնելու պահից: 75 րոպե հետո մրցույթն ավարտվում է, և թեստը դառնում է անհասանելի, իսկ մասնակցի կողմից նշված պատասխանները պահպանվում են և ուղարկվում հետագա ստուգման:

2.11. Հարթակում գրանցվելիս որպես օգտանուն պետք է ճշգրիտ մուտքագրել գործող Էլ. փոստի հասցե, որն Էլ հետագայում Էլեկտրոնային սամակագրության միջոց է դառնում «Այբ» հիմնադրամի և տվյալ մասնակցի միջև:



Հարթակում նախապես գրանցված և մուտք գործած մասնակիցը մրցույթի մեկնարկի ժամանակ, «Թեստեր» ենթագրից ակտիվացնելով «անցնել թեստը» հրահանգը, ստանում է հնարավորություն թեստային առաջադրանքները լուծելու: Այդ պահից հաշվարկվում է մրցույթի ժամանակը՝ 75 րոպե:

2.12. Խորհուրդ ենք տալիս մասնակիցներին երկար կանգ չառնել մեկ հարցի վրա, եթե դրան պատասխանել չի հաջողվում: Նպատակահարմար է անցնել հաջորդ հարցին, ապա վերջում վերադառնալ չլուծված խնդրին: Երբ մասնակիցը հարթակում ակտիվացնում է «Անցնել թեստը» հրահանգը, Էկրանի վերևում սկսում է 75 րոպեի հետհաշվարկը, ինչը մասնակցին հնարավորություն է տալիս ավելի ճշգրիտ կառավարել իր ժամանակը:

2.13. Յուրաքանչյուր առաջադրանք ունի պատասխանի հինգ տարբերակ, որոնցից **միայն մեկն է ճիշտ**: Լուծելով առաջադրանքը՝ մասնակիցը նշում է տվյալ առաջադրանքի ներքևում ամկա պատասխանի 5 տարբերակներից մեկը: Եթե որևէ առաջադրանքի պատասխաններից մասնակիցը չի նշում ոչ մեկը, ապա առաջադրանքը համարվում է չլուծված: Չլուծված առաջադրանքի համար միավոր չի հանվում:

2.14. Թեստը մասնակցին հասանելի դառնալուց և ժամանակի հետհաշվարկը սկսվելուց ուղիղ 75 րոպե հետո մրցույթն ընդհատվում է, և թեստը համարվում է ավարտված: Եթե ինչ-որ պահից սկսած մասնակցի մոտ լինում են տեխնիկական խափանումներ, ապա մինչ այդ նրա կողմից լրացված պատասխանները պահպանվում են հարթակում: Կապի վերականգնումից հետո նա կարող է վերադառնալ համակարգ, սակայն այդ դեպքում նա կորցրած կլինի թեստի համար հատկացված ժամանակը կամ դրա մի մասը:

3. Արդյունքների ամփոփում

3.1. Բոլոր մասնակիցների աշխատանքները հարթակից ելքագրվում են հատուկ համակարգչային ծրագիր, որի միջոցով իրականացվում է ստուգումը: Աշխատանքների ստուգումը տևում է 14 աշխատանքային օր, որի ընթացքում ձևավորվում են ընդհանուր ցուցակներ՝ ըստ տարիքային խմբերի: Այդ ցուցակների հիման վրա կազմվում են հաշվետվություններ, որոնք հետագայում ուղարկվում են մասնակից կրթական կառույցներին: **Յուրաքանչյուր կրթական կառույց**

ստանում է հաշվետվություն միայն իր մասնակից աշակերտների ընդհանուր արդյունքների մասին:

- 3.2.** Յուրաքանչյուր մասնակից գրանցման ժամանակ նշած էլ. հասցեին նամակ է ստանում, որով տեղեկացվում է իր վաստակած միավորի մասին: Էլ. հասցեն պետք է ճշգրիտ լինի. եթե մասնակիցը հարթակում գրանցվելիս էլ. հասցեն լրացնում ու պահպանում է վրիպակով, ապա դրա համար ինքն է պատասխանատու: Այդ դեպքում թեստի իր արդյունքները նա կարող է ուշ ստանալ, պատասխանների ստացման վերջնաժամկետից մինչև երկու ամիս ուշացմամբ:
- 3.3.** Մրցույթի արդյունքների հավաստիության ու անկողմնակալության ապահովման համար պատասխանատու են թե՛ մասնակիցները, թե՛ կազմակերպիչները: Մասնակիցները պարտավորվում են աշխատել ինքնուրույն, առանց կողմնակի միջամտության և օգնության՝ հնարավորինս բացահայտելով սեփական ներուժը, ինչը տարեցտարի նրանց համար կապահովի այնպիսի հմտությունների զարգացում, ինչպիսին են ժամանակի ճիշտ կառավարումը և ոչ ստանդարտ խնդիրների լուծումը: Ծնողներից ու ընտանիքի մյուս անդամներից մեր պահանջն է տալ մասնակցին ինքնադրսևորվելու և զարգանալու իրական հնարավորություն: Իր հերթին «Այբ»-ը երաշխավորում է գործընթացների կազմակերպման անաչառություն և անկողմնակալություն՝ նախևառաջ ապահովելով մրցույթի առաջադրանքների եզակիությունը և նախքան մրցույթի մեկնարկը դրանց գաղտնիությունը:
- 3.4.** Եթե մասնակիցը ցանկանում է մրցույթի ավարտից հետո ստացվող արդյունքները բողոքարկել, պետք է ունենա իր արդյունքների հավաստիության հստակ ապացույցներ և դրանց հետ միասին դիմում ներկայացնի Էլեկտրոնային նամակով kangaroo@ayb.am հասցեին՝ կցելով այդ ապացույցները:
- 3.5.** Պատասխանների համակարգչային մշակումից հետո կատարվում է տվյալ դպրոցի կամ մեկ ընտանիքից երկու և ավել մասնակցի միևնույն տարիքային խմբի բոլոր աշխատանքների ծրագրային համադրում՝ համընկնումների հայտնաբերման նպատակով: Արդյունքների ամփոփ ցանկերում համընկնող աշխատանքների կողքին կատարվում է «արտագրության կասկած» նշումը, որը համարվում է մրցույթի կանոնների կոպիտ խախտում: Բոլոր մասնակիցների արդյունքների վերլուծությունից հետո «Այբ» կրթական հիմնադրամը որևէ կասկածի դեպքում իրավունք ունի անցկացնելու մրցույթի հավելյալ ստուգիչ փուլեր:
- 3.6.** Ստուգման և վերլուծության արդյունքում մրցույթի կանոնների կոպիտ խախտումների բացահայտման դեպքում «Այբ»-ն իրավասու է որակազրկելու (հանելու մասնակիցների ցուցակից կամ աշխատանքը չեղյալ համարելու առանց որևէ փոխհատուցման) առանձին մասնակիցների: Այսպիսի որակազրկման կամ կանոնների կոպիտ խախտման վերաբերյալ «Այբ»-ը նամակ-նախազգուշացում է ուղարկում տվյալ մասնակցին՝ խնդրելով ձեռնարկել բոլոր միջոցները՝ կանոնների խախտումներն ապագայում բացառելու համար: Նույն մասնակցին երկու տարի անընդմեջ նամակ-նախազգուշացում ուղարկելու դեպքում «Այբ»-ը ստիպված կլինի մեկ տարով չթույլատրել այդ մասնակցին մասնակցել մրցույթին:
- 3.7.** Մինչ արդյունքների հրապարակումը մրցույթի կազմակերպիչները պարտավոր են լրացուցիչ հանդիպում (թեստավորում, հարցազրույց) անցկացնել հավանական հաղթողների (հաղթողի միավորների շեմը հաղթահարած մասնակիցների) և լավագույն մրցանակի հավակնորդների հետ՝ վերահաստատելու վերջիններիս արդյունքները: Լրացուցիչ հանդիպման արդյունքում հավանական հաղթողը հավակնում է ճանաչվելու բացարձակ հաղթող, եթե լրացուցիչ հանդիպման ընթացքում տրված բոլոր հարցերին ու խնդիրներին տվել է ճիշտ պատասխաններ: Լավագույն արդյունք արձանագրած մասնակիցների և արդյունքների հավաստիության վստահությունը ապահովելու համար մասնակիցների հետ «Այբ» կրթական հիմնադրամն իրավասու է հավելյալ թեստ կամ ստուգիչ հանդիպում անցկացնելու՝ նրանց արդյունքները վերահաստատելու և վերջնական մրցանակակիրներին որոշելու համար:

Լրացուցիչ հանդիպումների արդյունքների վերջնական հաստատումն արվում է «Այբ» կրթական հիմնադրամի կողմից, ինչի վերաբերյալ նամակ է ուղարկվում լրացուցիչ հանդիպման մասնակից աշակերտների Էլ. հասցեներին: Լրացուցիչ թեստի անցկացման մասին մասնակիցը տեղեկացվում է նախապես մասնակցի Էլ.հասցեին նամակի միջոցով, կամ հարթակում գրանցված հեռախոսահամարին sms հաղորդագրության միջոցով:

3.8. Բոլոր աշխատանքները պահվում են «Այբ»-ում մրցույթի անցկացման օրից հետո 4 ամիս: Մինչև այդ պահին ընդունվում են բողոքարկման հայտեր: Բողոքարկել կարող է ծնողը կամ դպրոցը այն դեպքում, եթե մասնակցի անունը չկա արդյունքների հաշվետվությունում կամ եթե կասկածի տակ է դրվում ստուգման ճշտությունը: ***Առաջադրանքների բովանդակության և/կամ պատասխանների տարբերակների ճիշտ կամ սխալ լինելու վերաբերյալ բողոքներ չեն ընդունվում, քանի որ առաջադրանքները և դրանց պատասխանների տարբերակները մշակում և ընդունում է միջազգային մրցույթի կազմակերպիչը:***

3.9. ***Մասնակից դպրոցների արդյունքները չեն համեմատվում:*** Մրցույթից մոտ մեկ ամիս հետո բոլոր դպրոցներին ուղարկվում են արդյունքների ամփոփ հաշվետվությունները, որոնցում տրվում են մասնակիցների մասին միայն ընդհանուր տեղեկություններ՝ առանց անհատական տվյալների: Հիշեցնում ենք՝ դպրոցը ստանում է տեղեկություն միայն իր աշակերտների արդյունքների վերաբերյալ:

4. Մրցանակաբաշխություն

4.1. Բոլոր մասնակիցների, մրցանակակիր հաղթողների մրցանակաբաշխությունը իրականացվում է մրցանակային ֆոնդից, որը ձևավորվում է մասնակցության վճարներից և հովանավորների միջոցներից: Բոլոր մասնակիցների համար նախատեսված են Էլեկտրոնային հավաստագրեր ու Էլեկտրոնային փոքրիկ հուշանվերներ:

4.2. Բոլոր լավագույն կարգի մրցանակակիրները ստանում են խրախուսական մրցանակներ և պատվոգրեր, իսկ մրցույթի հաղթողները՝ գլխավոր մրցանակ: Բոլոր մասնակից դպրոցները ստանում են մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր:

4.3. Գլխավոր մրցանակը սահմանում է «Այբ» կրթական հիմնադրամը՝ կախված տվյալ տարվա ընդհանուր արդյունքներից և հաղթողների թվից: Գլխավոր մրցանակն արժեքավոր նվեր է կամ «Կենգուրու առանց սահմանների» ընկերակցության անդամ որևէ երկրում կազմակերպվող ամառային ճամբարի ուղեգիր: Ուղեգիրը ներառում է ճամբարում մնալու բոլոր ծախսերը, ճանապարհաձախսը, ապահովագրությունը և ելքի արտոնագիրը (վիզան): Ամառային ճամբարի ուղեգիրը որպես գլխավոր մրցանակ սահմանելը որոշում է «Այբ» կրթական հիմնադրամը՝ կախված տվյալ տարվա հաղթողների թվից, ամառային ճամբարների առաջարկից և տվյալ տարում Հայաստանին հատկացված տեղերի քանակից: Ամառային ճամբարների ուղեգրեր կարող են տրվել միայն տվյալ տարվա հունիսի 1-ի դրությամբ 12 տարեկանը բոլորած հաղթողներին, ովքեր բավարար չափով տիրապետում են անգլերենին:

5. Մասնակցության վճար

5.1. Մրցույթի մասնակցության վճարը 970 ՀՀ դրամ է: Այդ գումարն օգտագործվում է բացառապես կազմակերպչական աշխատանքների և մրցանակների համար:

5.2. Մասնակցել ցանկացողները վճարումները կատարում են ՀՀ-ում «ՎՏԲ-Հայաստան» բանկի 16044015767700 հաշվեհամարին, իսկ Արցախում՝ «Արցախբանկ»-ի 223171002460 հաշվեհամարին՝ բանկային մասնաճյուղերում կամ «Թելսել» (Telcell) և «Իզի Փեյ» (EasyPay) տերմինալների միջոցով, կարելի է վճարել նաև մրցույթի հարթակում առցանց վճարման միջոցով՝ օգտվելով «Թելսել»-ի Էլեկտրոնային դրամապանակի ծառայություններից կամ բանկային քարտի միջոցով: Բանկի մասնաճյուղում վճարում անելիս պետք է հայտնել

վճարման նպատակը՝ աշակերտի անուն-ազգանուն-հայրանունը, դասարանը, դպրոցի անվանումն ու համայնքը: **Քանկային անդորրագրերը** կարող են դուրս գրվել ինչպես մեկ կամ մի քանի աշակերտի անունով, այնպես էլ՝ ըստ խմբային ցուցակների: **«Թելսել» և «Իզի Փեյ» տերմինալներով** վճարումը, ինչպես և վճարումը առցանց հարթակում, յուրաքանչյուր աշակերտի համար կատարվում է առանձին:

5.3. Մրցույթին մասնակցելու համար **վճարելը բավարար չէ**. աշակերտն անպայման պետք է գրանցվի մրցույթի անցկացման առցանց հարթակում և մրցույթի ժամանակ մուտք գործի որպես օգտատեր: Մրցույթի հարթակում գրանցվելու տարբերակներն են՝ ա. հարթակում գրանցվել որպես օգտատեր միաժամանակ վճարելով մասնակցության համար կիրառելով առցանց գործիքներ (Թելսելի Էլեկտրոնային դրամապանակ կամ քանկային քարտի տվյալներ) և բ. անդորրագիրը կցելով հարթակում («Մեղու 2021» մրցույթի մասնակիցները իրենց գրանցման տվյալներով մուտք են գործում հարթակ և վճարում «Կենգուրու 2022» մրցույթի մասնակցության համար):

5.4. Եթե աշակերտը չի մասնակցել մրցույթին (վճարում կատարած լինելով հանդերձ, չի գրանցվել հարթակում և նրա լուծած առաջադրանքի պատասխանները չկան հարթակում վերբեռնված ցուցակում), ապա նա կարող է հետ պահանջել մասնակցության վճարը՝ դիմելով «Այբ» կրթական հիմնադրամ մրցույթի օրից հաշված **մեկ ամսվա ընթացքում**: Գումարը կվերադարձվի բացառապես տվյալ աշակերտի ծնողին՝ վերջինիս դիմումի հիման վրա: Նշված ժամկետից հետո գումարը չի վերադարձվում:

6. Դպրոցի և մասնակիցների քայլերի հաջորդականություն

6.1. Դպրոցները մրցույթին մասնակցելու հրավերը ստանալուց հետո նախապատրաստվում են մրցույթին հետևյալ կերպ:

- Նշանակում են դպրոցում մրցույթի պատասխանատուին:
- Իրազեկում են աշակերտներին և նրանց ծնողներին մրցույթի և դրա անցկացման կարգի մասին՝ օգտագործելով դպրոցում կիրառվող Էլեկտրոնային գործիքները (դպրոցի ֆեյսբուքյան Էջ, դասարանների վայբերյան խմբեր, տեղեկատվության այլ միջոցներ):
- Կարիքի դեպքում ծանոթացնում են առցանց հարթակին ներգրավելով մարզային համակարգողին:

6.2. Մրցույթին մասնակցել ցանկացողները, դպրոցից կամ որևէ այլ աղբյուրից տեղեկանալով մրցույթի մեկնարկի մասին «Այբ» հիմնադրամի պաշտոնական հայտարարությանը, պետք է անեն ներքոբերյալը:

6.3. Եթե գրանցված են «Մեղու 2021» մրցույթին, կրկնակի գրանցման կարիք չկա, արդեն առկա գրանցման տվյալներով մուտք են գործում հարթակ, որից հետո առցանց վճարում են Էջն ակտիվացնելու համար: (Եթե մասնակցության համար վճարումը կատարվում է բանկում կամ տերմինալով, պետք է kangaroo@ayb.am Էլփոստին նամակով ուղարկել վճարման անդորրագրի նկարը կամ տեսապատճենը, բովանդակության մեջ պարտադիր գրել մասնակցի անունը, ազգանունը, հայրանունը, դասարանը, դպրոցը, մարզը, համայնքը, նշել, որ վճարումը կատարված է «Կենգուրու 2022» մրցույթի համար և պետք է ակտիվացնել առկա գրանցումը:

6.4. Եթե չեն գրանցվել «Մեղու 2021» մրցույթին և չունեն օգտահաշիվ և Էջ, պետք է գրանցվեն մրցույթի առցանց հարթակում ըստ հետևյալի.

- Մասնակցության համար վճարում կատարեն բանկում, վճարային տերմինալներով կամ առցանց բանկային համակարգով՝ սահմանված ժամկետներում (ժամկետների մասին տեղեկությունը կարելի է ստանալ դպրոցից կամ «Այբ» հիմնադրամից):
- Համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքով գրանցվեն մրցույթի առցանց հարթակում <https://test.contests.am/hy> իրենց անհատական օգտահաշիվն ակտիվացնելով: Գրանցման համար մասնակիցը պետք է ունենա գործող Էլ. հասցե (կարող է օգտվել ծնողի Էլ. հասցեից, սակայն պետք է հաշվի առնել, որ **մեկ Էլ. հասցեով կարող է գրանցվել միայն մեկ մասնակից**): Հետագայում գրանցման Էլ. հասցեն լինելու է մասնակցի մուտքանունը, իսկ գաղտնաբառը (սվազագույնը ութ նիշ՝ լատիներեն մեծատառ և փոքրատառ, նաև թվանշան) պետք է ճշգրիտ հիշել, որ կարողանան անխափան մուտք գործել հարթակի իրենց Էջը:
- Գրանցման ընթացքում համակարգն ուղղորդում է ծանոթանալու մրցույթի կանոններին և հաստատելու դրանց համաձայն լինելը:
- Գրանցման ավարտին համակարգն կարճ հաղորդագրություն (sms) է ուղարկում մասնակցի նշած հեռախոսահամարին և պահանջում է լրացնել ուղարկված կոդը:
- Եթե մասնակիցը ճիշտ է կատարել գրանցման քայլերը, գրանցման ժամանակ նշված Էլ հասցեին գալիս է հաստատող նամակ և նախքան մրցույթի օրը «Թեստեր» բաժնում հասանելի են դառնում փորձնական թեստի նմուշները, որոնք կարելի է լրացնել, նշել պատասխանները և պատրաստվել մրցույթին:
- Մրցույթի օրը մինչև մրցույթի մեկնարկը հարթակում գրանցված յուրաքանչյուր մասնակից իր մուտքանունով (գրանցման Էլ. հասցե) և գաղտնաբառով մուտք է գործում հարթակ:
- **ՈՒՇԱԴՐՈՒԹՅՈՒՆ:** Մրցույթի ընթացքում եթե նույն մասնակիցը մեկից ավելի սարքերով է մուտք գործում, համակարգն այդ մուքերը կասկածելի է համարում, և մասնակցի հետագա աշխատանքը հարթակում խափանվում է:
- Մրցույթի մեկնարկից հետո հարթակի «Թեստեր» բաժնում ընտրելով «Անցնել թեստը» հրահանգը՝ մասնակիցն իր Էջում տեսնում է իր տարիքային խմբի առաջադրանքները. **այդ պահից սկսվում է մրցութային ժամանակի՝ 75 րոպեի հետհաշվարկը:**
- Թեստի հետ աշխատանքը վերջացնելուց հետո մասնակիցը սեղմում է «Հաստատել» կոճակը վերջին առաջադրանքի ներքևում, որից հետո թեստը փակվում է և այլևս հասանելի չի լինում փոփոխությունների համար: Այդ իսկ պատճառով **ՉԻ ԿԱՐԵԼԻ ԱՆԱՎԱՐՄԱՆ ԱՇԽԱՏԱՆՔՆԵՐ ԿԱՏԱՏԱՏԵԼ:**
- Սակայն եթե ժամանակը սպառվել է, ինչի պատճառով թեստը դարձել է անհասանելի, պետք չէ անհանգստանալ. նշված պատասխանները պահպանվում են և ենթակա են ստուգման:
- Հարթակում աշխատելիս խիստ ցանկալի է չձանրաբեռնել տան համացանցային կապը այլ սարքերով տեսանյութ դիտելով, առցանց խաղերով կամ մեծածավալ նյութեր բեռնելով: Համացանցային հնարավոր խափանումներից խուսափելու համար այդ 75 րոպեի ընթացքում նախատեսք միայն հարթակի օգտագործումը:

