



Կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներ և հասկացություններ

Սույն կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներն ու հասկացությունները սահմանվում են հետևյալ կերպ:

- **«Քոնթեստս Լաբ» կրթական հասարակական կազմակերպություն** – Մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը Հայաստանում ((+374 96 86 80 11), cl@contests.am, www.contests.am):
- **«Սլովո» ՍՊԸ (ООО «Слово»)** – Կազմակերպիչը ողջ աշխարհում (կենտրոնական գրասենյակը գտնվում է Կիրովում, www.rm.kirov.ru):
- **Կրթական կառույց** – Ուսումնական հաստատություն՝ դպրոց, քոլեջ, կրթական ծրագիր (ՀՀ), որի սաները գրանցվել և մասնակցել են «Ռուսական արջուկ» մրցույթին:
- **Մրցույթի պատասխանատու** – Կրթական կառույցի կողմից լիազորված աշխատակից, որը կհամակարգի մրցույթի կազմակերպման հետ կապված բոլոր աշխատանքները: «Քոնթեստս Լաբ»-ը կապ կպահպանի անմիջապես մրցույթի պատասխանատուի հետ:
- **Մասնակիցներ** – 2-12-րդ դասարանցիներ, քոլեջների 1-3-րդ կուրսի ուսանողներ, ովքեր մրցույթին մասնակցելու համար մինչև հայտարարված վերջնաժամկետը սահմանված կարգով գրանցվել և վճարել են մրցույթի առցանց հարթակում:
- **Հուշակվերներ** – Մրցույթի բոլոր մասնակիցներին տրվող Էլեկտրոնային նվերներ, որ ուղարկվում են մասնակցի՝ հարթակում գրանցվելիս նշած Էլփոստին, մրցույթի ավարտից հետո:
- **Մրցանակներ** – Արդյունքների ամփոփումից հետո բոլոր մասնակիցները Էլփոստով ստանում են վաստակած միավորը փաստող մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր, իսկ մրցանակակիրներին շնորհվում են խրախուսական մրցանակներ: Կրթական կառույցները, որոնց սաները մասնակցել են մրցույթին, ստանում են մասնակցության հավաստագիր (Էլեկտրոնային):
- **Հավաստագրեր** - Մրցույթին մասնակցությունը և գրանցած արդյունքը հաստատող Էլեկտրոնային փաստաթուղթ, որը տրվում է բոլոր մասնակիցներին, ինչպես նաև այն կրթական կառույցներին, որոնք ունեցել են մասնակից սաներ:
- **Մրցույթի մրցանակակիրներ** – Մրցույթն ունի երկու կարգի մրցանակակիր՝ հաղթող, լավագույն: Հաղթող և լավագույն անվանակարգերում մրցանակակիրների միավորների շեմերը որոշվում են տվյալ տարվա բոլոր մասնակիցների վերջնական արդյունքների ընդհանուր հաշվետվության հիման վրա:
- **Մրցութային փաթեթ** – Տվյալ տարվա թեստային առաջադրանքների տարբերակներ՝ նախատեսված հինգ տարիքային խմբերի համար: Մրցույթի օրը առցանց հարթակ մուտք գործած յուրաքանչյուր մասնակցի համար մրցույթի մեկնարկից հետո հասանելի են լինում միայն իր տարիքային խմբի համար նախատեսված առաջադրանքները: Բոլոր տարիքային խմբերի առաջադրանքները չկրկնվող են, մշակվում են մասնագետների խմբի կողմից:
- **Ծածկագիր** – Կրթական կառույցին «Քոնթեստս Լաբ»-ի կողմից շնորհվող թվային անփոփոխ ծածկագիր (բոլոր տարիների համար), որը կարող եք գտնել www.contests.am կայքում կամ իմանալ դպրոցի պատասխանատուից:
- **Մրցույթի առցանց հարթակ** – առցանց վեբ հարթակ (<https://test.contests.am/hy>), որտեղ անցկացվում է մրցույթը: Հարթակը հնարավորություն է ընձեռում մրցույթին մասնակցելու համար աշակերտներին գրանցվել, վճարել, մուտք գործել, մասնակցել մրցույթին, լուծել թեստը՝ նշել առաջարկված 5 պատասխաններից նախընտրելի ճիշտ տարբերակը, ավարտված աշխատանքը հաստատել և ուղարկել ստուգման:

- Անհատական մասնակցության վճար - Յուրաքանչյուր մասնակցի կողմից մասնակցության համար վճարվող գումար, որը կազմում է 970 ՀՀ դրամ: Վճարում կարելի է կատարել մրցույթի հարթակում առցանց վճարման որևէ համակարգից օգտվելով:
- Հարթակում գրանցման երկու տարբերակ կա՝
 - Տարբերակ 1. Վճարման անդորրագիր կցելով – Եթե վճարումը կատարել եք բանկում կամ տերմինալով:
 - Տարբերակ 2. Առցանց վճարում կատարելով - Եթե վճարումը կատարելու եք IDRAM-ի կամ բանկային քարտի միջոցով:

1. Մրցույթի մասնակիցները

- 1.1. Մրցույթի հիմնական նպատակը դպրոցականների ամենալայն շրջանում ռուսերենի հանդեպ հետաքրքրության խթանումն ու այդ լեզվի ողջ հմայքն ու հարստությունը ցույց տալն է, ուստի մրցույթին կարող են մասնակցել 2-12-րդ դասարանցի բոլոր ցանկացողները: Մրցույթի առաջադրանքների տարբերակները բաժանված են ըստ հինգ տարիքային խմբերի՝ 2-3-րդ, 4-5-րդ, 6-7-րդ, 8-9-րդ և 10-12-րդ դասարաններ: ***Որևէ նախնական ընտրություն կատարելը, որևէ աշակերտի կամքին հակառակ նրան մրցույթին մասնակցելուց զրկելը կամ որևէ կերպով նրա մասնակցությանը խոչընդոտելը դեմ են «Ռուսական արջուկ» մրցույթի սկզբունքներին և անընդունելի են:***

2. Մրցույթի անցկացումը

- 2.1. Հայաստանում մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ն է:
- 2.2. Մրցույթի կազմակերպման աշխատանքներում ներգրավված են «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ն, և մասնակից կրթական կառույցները: Յուրաքանչյուր կրթական կառույցի կողմից նշանակվում է ***մրցույթի պատասխանատուն***, որը համակարգում է մրցույթի կազմակերպման աշխատանքները (աշակերտների տեղեկացում մրցույթի մասին, մրցույթի կարգին ծանոթացում, գրանցման ուղղորդում):
- 2.3. Յուրաքանչյուր մասնակից աշակերտ (անկախ մրցույթի արդյունքներից) և մասնակից կրթական կառույց ստանում է ***մասնակցության էլեկտրոնային հավաստագիր***:
- 2.4. 2023 թ.-ին մրցույթը կանցկացվի **սեպտեմբերի 18-ին՝** հետևյալ ժամերին.
- 2-3-րդ դասարանցիներ՝ 11.00-ից 12.20
 - 4-5-րդ դասարանցիներ՝ 16.30-ից 18.00
 - 6-7-րդ դասարանցիներ՝ 14.00-ից 15.20
 - 8-9-րդ դասարանցիներ՝ 16.30-ից 18.00
 - 10-12-րդ դասարանցիներ՝ 14.00-ից 15.20
- 2.5. Մրցույթի պատասխանատուն տեղեկացնում է աշակերտներին, որ մեկնարկել է «Ռուսական արջուկ» մրցույթը: Այնուհետև հետևում և ուղղորդում ինչպես գրանցվեն առցանց հարթակում test.contests.am:
- 2.6. Մրցույթի մասնակիցը համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքի միջոցով (հեռախոս, համակարգիչ, պլանշետ) ***գրանցվում է հարթակի մրցութային հատվածում*** test.contests.am, հաջորդական քայլերով լրացնում պահանջվող տվյալները: Տվյալների մեծ մասը պետք է ընտրել ներբեռնված ցուցակներից, այդպիսիք են՝ ***երկիր, մարզ, համայնք, կրթական հաստատություն***, իսկ մնացյալը մուտքագրում է գրանցվողը՝ ***անուն-ազգանուն-հայրանուն, հեռախոսահամար, գործող Էլ. փոստի հասցե, ծննդյան վկայականի համար*** (անհրաժեշտ է

մասնակցին անհատականացնելու համար), **գաղտնաբառ** (սա պետք է հիշել ամենայն ճշգրտությամբ, որպեսզի մրցույթի օրը մուտք գործելիս խնդիրներ չառաջանան):

- 2.7. Հարթակում տվյալների մուտքից հետո համակարգը ուղղորդում է կատարել վճարում, որն իրականացվում է առցանց վճարման որևէ համակարգով: Եթե աշակերտը վճարել է նախապես, ապա պետք է գրանցվի՝ ընտրելով անդորրագիրը կցելով տարբերակը: Վերջում նորից բացվելու է վճարման պատուհանը, պետք է սպասել մինչև մրցույթների թիմը ստուգի կցված անդորրագիրը և հաստատի գրանցումը, որը կարող է տևել 1-3 օր:
- 2.8. Մրցույթի օրը մասնակիցները պետք է մուտք գործեն հարթակ, որտեղ նշված օրը և ժամին հասանելի կլինեն առաջադրանքները: Մրցույթի ընթացքում մասնակիցը պետք է մենակ լինի սենյակում, որպեսզի կարողանա կենտրոնանալ առաջադրանքների լուծման վրա և հնարավորինս չշեղվի՝ կորցնելով թանկարժեք ժամանակը: Եթե դա անհնար է, ապա ընտանիքի անդամները պետք է պահպանեն լռություն, չմիջամտեն, չխանգարեն մասնակցին ինքնուրույն աշխատել: **Հիշեցնենք, որ մրցույթի հեղինակությունն ու արդյունքների ճշտությունը կախված են մրցույթի անցկացման պատշաճությունից:**
- 2.9. Մրցույթի ժամանակ մասնակիցը սևագրության համար կարող է օգտագործել **մաքուր թուղթ**:
- 2.10. Մրցույթի ընթացքում **նույն մասնակցի տվյալներով չի կարելի հարթակ մուտք գործել մեկից ավելի թվային սարքով, այլապես համակարգը հասկանում է անպատշաճ մուտք և մասնակցի մոտ թեստի հետ աշխատանքը խափանվում է:** Մրցույթի 75 րոպեների ընթացքում պարտադիր է ինքնուրույն աշխատելու համար անհրաժեշտ պայմանների, անխափան ինտերնետային կապի ապահովումը: **Հուշումները, արտագրությունները, միջամտությունները, խոսելն ու քննարկումները խստիվ արգելվում են:** Հորդորում ենք ընտանիքի անդամներին զերծ մնալ բնակարանի ինտերնետը ծանրաբեռնելուց մրցույթի մեկնարկի պահից մինչև ավարտը, որպեսզի մասնակցող երեխայի մոտ կապի հզորության նվազում չլինի:
- 2.11. Մրցույթի կանոնները զետեղված են հարթակում, և գրանցվելիս պետք է ծանոթանալ դրանց բովանդակությանը ու հաստատել դա: Մրցույթի առաջադրանքների լուծման համար հատկացվում է ուղիղ **75 րոպե**: Այս ժամանակը հաշվարկվում է հարթակում առաջադրանքները մասնակցին հասանելի դառնալու պահից: 75 րոպե հետո մրցույթն ավարտվում է, և թեստը դառնում է անհասանելի, մասնակցի կողմից նշված պատասխանները պահպանվում են և ուղարկվում հետագա ստուգման:
- 2.12. Հարթակում գրանցվելիս որպես օգտանուն պետք է մուտքագրել գործող **Էլ. փոստի հասցե** և հեռախոսահամար: Վերջինիս sms-հաղորդագրությամբ ուղարկվում է գրանցումը հաստատող թվային ծածկագիր, որը պետք է մուտքագրել հարթակում այդ պահին բացված պատուհանում: Վճարումը հաջողությամբ կատարելուց հետո նշված **Էլ. հասցեին** ուղարկվում է նամակ, որ գրանցումը հաջողությամբ կատարվել է: **Էլ. հասցեն** սխալ լրացնելու կամ վճարում չկատարելու պարագայում, այս նամակը չի ուղարկվում: **Էլ. հասցեն կարևոր է նաև հետագայում մրցույթների արդյունքների տեղեկացման համար:**
- 2.13. Առաջադրանքները հարթակում հասանելի կդառնան մասնակիցներին ըստ տարիքային խմբերի, ըստ վերևում նշված ժամանակացույցի, ինչպես նաև այն նախապես կուղարկվի մասնակիցներին և կրթական կառույցներին **Էլ. փոստով**:



Հարթակում նախապես գրանցված և մուտք գործած մասնակիցը մրցույթի մեկնարկից հետո, «Թեստեր» ենթագրից ակտիվացնելով «անցնել թեստը» հրահանգը, ստանում է հնարավորություն թեստային առաջադրանքները լուծելու: Այդ պահից հաշվարկվում է մրցույթի ժամանակը՝ 75 րոպե:

- 2.14. Մասնակիցները կարող են խախտել հարցերին պատասխանելու հերթականությունը և նույն հարցին վերադառնալ և փոխել պատասխանը: Երբ մասնակիցը հարթակում ակտիվացնում է անցնել թեստը հրահանգը, Էկրանի վերևում սկսում է 75 րոպեի հետհաշվարկը և մասնակիցը կարող է ավելի ճշգրիտ կառավարել իր ժամանակը:
- 2.15. Յուրաքանչյուր առաջադրանք ունի պատասխանի հինգ տարբերակ, որոնցից **միայն մեկն է ճիշտ**: Լուծելով առաջադրանքը՝ մասնակիցը նշում է տվյալ առաջադրանքի ներքևում առկա պատասխանի 5 տարբերակներից մեկը: Եթե որևէ առաջադրանքի պատասխաններից մասնակիցը չի նշում ոչ մեկը, ապա առաջադրանքը համարվում է չլուծված: Չլուծված առաջադրանքի, ինչպես նաև սխալ պատասխանի համար միավոր չի հանվում: Առաջադրանքները լուծելուց և ենթադրյալ ճիշտ տարբերակները նշելուց հետո մասնակիցը սեղմում է «Հաստատել» կոճակը, որից հետո թեստը փակվում է: Չի կարելի «Հաստատել» անավարտ աշխատանքը, քանի որ այն այլևս վերսկսել չի լինի:
- 2.16. Թեստը մասնակցին հասանելի դառնալուց և ժամանակի հետհաշվարկը սկսվելուց ուղիղ 75 րոպե հետո մրցույթն ընդհատվում է, և թեստը համարվում է ավարտված: Եթե տեխնիկական խափանումներ են լինում մասնակցի մոտ ինչ-որ պահից սկսած, ապա մինչ այդ նրա կողմից լրացված պատասխանները պահպանվում են հարթակում:

3. Արդյունքների ամփոփում

- 3.1. Բոլոր մասնակիցների աշխատանքները հարթակից ելքագրվում են հատուկ համակարգչային ծրագիր, որի միջոցով իրականացվում է ստուգումը: Աշխատանքների ստուգումը տևում է առնվազն երկու շաբաթ, որից հետո մոտ մեկ շաբաթվա ընթացքում ձևավորվում են արդյունքների ընդհանուր ցուցակներ՝ ըստ տարիքային խմբերի: Այդ ցուցակների հիման վրա կազմվում են հաշվետվություններ, որոնք հետագայում ուղարկվում են մրցույթին մասնակից(ներ) ունեցող կրթական կառույցներին Էլ. փոստով: ***Յուրաքանչյուր կրթական կառույց ստանում է հաշվետվություն միայն իր մասնակից աշակերտների արդյունքների մասին:*** Բացի դրանից, յուրաքանչյուր մասնակից գրանցման ժամանակ նշած էլ. փոստի հասցեին նամակ է ստանում, որով տեղեկացվում է իր վաստակած միավորի մասին:
- 3.2. Մրցույթի արդյունքների հավաստիության ու անկողմնակալության ապահովման համար պատասխանատու են թե՛ մասնակիցները, թե՛ կազմակերպիչները: **Մասնակիցները պարտավորվում են** աշխատել ինքնուրույն, առանց կողմնակի միջամտության և օգնության՝ հնարավորինս բացահայտելով սեփական ներուժը, ինչը տարեցտարի նրանց համար կապահովի մտքի և հմտությունների զարգացում, ինչպիսիք են ժամանակի ճիշտ կառավարումը, ոչ ստանդարտ խնդիրների լուծումը: Մեր պահանջն է ծնողներից, ընտանիքի մյուս անդամներից՝ տալ մասնակցին իրական հնարավորություն ինքնադրսևորվելու և զարգանալու համար: Իր հերթին **«Քոնթեստս Լաբ»-ը երաշխավորում է** գործընթացների կազմակերպման անաչառությունը և անկողմնակալությունը՝ նախևառաջ ապահովելով մրցույթի առաջադրանքների եզակիությունը և նախքան մրցույթի մեկնարկը դրանց հույժ գաղտնիությունը:

- 3.3. Համընկնող աշխատանքների հայտնաբերման պարագայում «Քոնթեստս Լաբ»-ը իրավասու է որակագրկել դրանք:
- 3.4. Մրցույթի հիմնական փուլի պատասխանների համակարգչային մշակումից և բոլոր մասնակիցների արդյունքների վերլուծությունից հետո **անցկացվում է (են) մրցույթի հավելյալ (լրացուցիչ) և ստուգիչ փուլ(եր):** **Հավելյալ փուլը** կազմակերպվում է որոշակի միավորային շեմից բարձր արդյունք գրանցած մասնակիցների համար: Էլեկտրոնային նամակով և կարճ հաղորդագրությամբ (sms) նրանք նախապես տեղեկացվում են, թե երբ է լինելու հավելյալ (լրացուցիչ) փուլը, որի ժամանակ մասնակիցներին տրվում է լրացնելու հատուկ մշակած հարցաշարը: Այս փուլում նախնական արդյունքը պահպանած կամ գերազանցած մասնակիցները ճանաչվում են **լավագույն արդյունք** արձանագրած մրցանակակիրներ: Եթե մասնակիցը որոշակի պատճառներով չի լուծում լրացուցիչ փուլի հարցաշարը, կամ արձանագրում է շեմից ցածր արդյունք, ապա նա չի ճանաչվում լավագույն մրցանակակիր: Մասնակից(ներ)ը, որ(ոնք)ը արձանագրում է(են) հնարավոր առավելագույն արդյունք (100% ճիշտ պատասխաններ) նշված երկու փուլերի ընթացքում, ճանաչվում է(են) **Մրցույթի հաղթող**, եթե հաղթահարում է(են) **ստուգիչ փուլը**, որը կազմակերպվում է հարցազրույցի ձևաչափով:
- 3.5. Ստուգման և վերլուծության արդյունքում մրցույթի կանոնների խախտումների բացահայտման դեպքում «Քոնթեստս Լաբ»-ն **իրավասու է որակագրկելու** (հանելու մասնակիցների ցուցակից կամ չեղյալ համարելու առանց որևէ փոխհատուցման) մասնակցին/ներին:



Հարգելի ծնողներ, խստորեն հորդորում ենք զերծ մնալ մրցույթի անցկացման կանոնների որևէ խախտումից՝ հնարավորություն տալով մասնակից աշակերտներին ինքնուրույն փորձելու իրենց ուժերը: Հիշե՛ք, որ «բարի ցանկությունները» կարող են «արջի ծառայություն» մատուցել. չէ՞ որ ավելի լավ է իրական արդյունքներով ոգևորվել, քան որակագրկված լինել:

- 3.6. Մինչ արդյունքների հրապարակումը մրցույթի կազմակերպիչները պարտավոր են լրացուցիչ հանդիպում (թեստավորում, հարցազրույց) անցկացնել լավագույն մրցանակի հավակնորդների, նաև հավանական հաղթողների (հաղթողի միավորների շեմը հաղթահարած մասնակիցների) հետ՝ պարզելու վերջիններիս արդյունքների իսկությունը: Լրացուցիչ հանդիպման արդյունքում հավանական հաղթողը հավակնում է ճանաչվելու բացարձակ հաղթող, եթե լրացուցիչ հանդիպման ընթացքում տրված բոլոր հարցերին ու խնդիրներին տա ճիշտ պատասխաններ և մեկնաբանություններ: Լրացուցիչ հանդիպումների արդյունքների վերջնական հաստատումն արվում է «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ի կողմից, ինչի վերաբերյալ նամակ է ուղարկվում լրացուցիչ հանդիպման մասնակից աշակերտների ծնողներին և աշակերտներին:
- 3.7. Բոլոր բողոքարկման հայտերը ընդունվում են արդյունքների հրապարակման օրից 1 ամսվա ընթացքում: Բողոքարկում կարող է իրականացնել դպրոցը կամ ծնողը այն դեպքում, եթե մասնակցի անունը չկա արդյունքների հաշվետվությունում, կամ եթե կասկածի տակ է դրվում ստուգման ճշտությունը: **Առաջադրանքների բովանդակության և/կամ պատասխանների տարբերակների ճիշտ կամ սխալ լինելու վերաբերյալ բողոքներ չեն ընդունվում**, քանի որ առաջադրանքները և դրանց պատասխանների տարբերակները մշակում և ընդունում է «Ռուսական արջուկ» մրցույթի կազմակերպիչը:
- 3.8. **Մասնակից դպրոցների արդյունքները չեն համեմատվում:** Մրցույթից մոտ երեք ամիս հետո բոլոր դպրոցներին ուղարկվում են արդյունքների ամփոփ հաշվետվությունները, որոնցում նշվում են մասնակից աշակերտի վաստակած միավորների թիվը և նրա զբաղեցրած տեղը դպրոցում, մարզում, միասնաբար՝ Հայաստանում և Արցախում: Հիշեցնում ենք՝ դպրոցը ստանում է տեղեկություն միայն իր աշակերտների արդյունքների վերաբերյալ:

4. Մրցանակաբաշխություն

- 4.1. Բոլոր մասնակիցների, լավագույնների և հաղթողների մրցանակաբաշխությունը իրականացվում է մրցանակային ֆոնդից, որը ձևավորվում է բաժանորդագրության վճարներից, մասնակցության վճարներից և հովանավորների ներդրած միջոցներից: Բոլոր մասնակիցների համար նախատեսված են Էլեկտրոնային հավաստագրեր ու փոքրիկ հուշանվերներ: **Բոլոր մրցանակակիրներն արժանանում են պատվոգրերի**, լավագույն արդյունք գրանցած մասնակիցները ստանում են խրախուսական մրցանակներ, իսկ մրցույթի հաղթողները՝ գլխավոր մրցանակ: Մրցույթի մասնակից կրթական կառույցներին շնորհվում են մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր:
- 4.2. Հաղթողները որոշվում են տվյալ տարվա բոլոր մասնակիցների արդյունքների ընդհանուր հաշվետվության արդյունքում: Գլխավոր մրցանակը սահմանում է «Քոնթեստո Լաբ» կրթական ՀԿ-ն՝ կախված տվյալ տարվա ընդհանուր արդյունքներից և հաղթողների թվից:

5. Մասնակցության վճար

- 5.1. Մրցույթի մասնակցության վճարը 970 ՀՀ դրամ է: Այդ գումարն օգտագործվում է բացառապես կազմակերպչական աշխատանքների և մրցանակների համար:
- 5.2. Մասնակցել ցանկացողները վճարումները կատարում են ՀՀ-ում «Ամերիբանկ» ՓԲԸ-ի 1570093216780100 հաշվեհամարին կամ «Թելսել» (Telcell) և «Իզի Փեյ» (EasyPay) տերմինալների միջոցով, կարելի է վճարել նաև մրցույթի հարթակում առցանց վճարման միջոցով՝ օգտվելով «IDRAM»-ի Էլեկտրոնային դրամապանակի ծառայություններից կամ բանկային քարտի միջոցով: Բանկի մասնաճյուղում վճարում անելիս պետք է հայտնել վճարման նպատակը՝ աշակերտի անուն-ազգանուն-հայրանունը, դասարանը, դպրոցի անվանումն ու համայնքը: **«Թելսել» և «Իզի Փեյ» տերմինալներով** վճարումը, ինչպես և վճարումը առցանց հարթակում, յուրաքանչյուր աշակերտի համար կատարվում է առանձին:
- 5.3. Մրցույթին մասնակցելու համար **վճարելը բավարար չէ**. աշակերտն անպայման պետք է գրանցվի մրցույթի անցկացման առցանց հարթակում և մրցույթի ժամանակ մուտք գործի որպես օգտատեր: Մրցույթի հարթակում գրանցվելու տարբերակներն են՝ ա. հարթակում գրանցվել որպես օգտատեր միաժամանակ վճարելով մասնակցության համար կիրառելով առցանց գործիքներ (IDRAM-ի Էլեկտրոնային դրամապանակ կամ բանկային քարտի տվյալներ) և անդորրագիրը կցելով հարթակում («Մեղու 2022» կամ «Կենգուրու 2023» մրցույթի մասնակիցները իրենց գրանցման տվյալներով մուտք են գործում հարթակ և վճարում «Ռուսական արջուկ 2023» մրցույթի մասնակցության համար):
- 5.4. Եթե աշակերտը չի մասնակցել մրցույթին (վճարում կատարած լինելով հանդերձ, չի գրանցվել հարթակում և նրա լուծած առաջադրանքի պատասխանները չկան հարթակում վերբեռնված ցուցակում), ապա նա կարող է հետ պահանջել մասնակցության վճարը՝ դիմելով «Քոնթեստո Լաբ» կրթական ՀԿ-ին՝ մրցույթի օրից հաշված **մեկ ամսվա ընթացքում**: Գումարը կվերադարձվի բացառապես տվյալ աշակերտի ծնողին՝ վերջինիս դիմումի հիման վրա: Նշված ժամկետից հետո գումարը չի վերադարձվում:

6. Ժամանակացույց և քայլերի հաջորդականություն

Կրթական կառույցները մրցույթին մասնակցելու հրավերը ստանալուց հետո.

- Նշանակում են մրցույթի պատասխանատուին, որը զբաղվում է հետագա կազմակերպչական հարցերով.
- իրազեկում են աշակերտներին և նրանց ծնողներին մրցույթի և դրա անցկացման կարգի մասին՝ օգտագործելով տվյալ ուսումնական հաստատությունում կիրառվող Էլեկտրոնային գործիքները (ֆեյսբուքյան Էջ, դասարանների վայբեր խմբեր, տեղեկատվության տարածման այլ միջոցներ).
- տարածում են մրցույթին մասնակցելու գրանցման ուղեցույցը՝ <https://youtube.com/playlist?list=PL-DldcyP0nWF3U1k1fc2InAeXhNxGylCT>, 2-12-րդ դասարաններում (1-3 կուրսերում).
- տեղեկացնում են մասնակիցներին մրցույթի հետ կապված բոլոր նորությունների, ժամկետների, գործընթացների փոփոխությունների մասին:

6.1. Մրցույթին մասնակցել ցանկացողները տեղեկանալով մրցույթի մեկնարկի մասին պետք է անեն հետևյալը.

- Եթե գրանցված են «Մեղու 2022» կամ «Կենգուրու 2023» մրցույթին, կրկնակի գրանցման կարիք չկա, արդեն առկա գրանցման տվյալներով մուտք են գործում հարթակ, որից հետո առցանց վճարում են Էջն ակտիվացնելու համար: (Եթե մասնակցության համար վճարումը կատարվում է բանկում կամ տերմինալով, պետք cl@contests.am Էլ.փոստին նամակով ուղարկել վճարման անդորրագրի նկարը կամ տեսապատճեն, բովանդակության մեջ պարտադիր գրել մասնակցի անունը, ազգանունը, հայրանունը, դասարանը, դպրոցը, մարզը, համայնքը, նշել, որ վճարումը կատարված է «Ռուսական Արջուկ 2023» մրցույթի համար և պետք է ակտիվացնել առկա գրանցումը:

- Եթե չեն գրանցվել «Մեղու 2022» կամ «Կենգուրու 2023» մրցույթին և չունեն օգտահաշիվ և Էջ, պետք է գրանցվեն մրցույթի առցանց հարթակում ըստ հետևյալի.

- Մասնակցության համար վճարում կատարեն բանկում, վճարային տերմինալներով կամ առցանց բանկային համակարգով՝ սահմանված ժամկետներում (ժամկետների մասին տեղեկությունը կարելի է ստանալ դպրոցից կամ «Զոնթեստս Լաբ» ՀԿ-ից):
- Համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքով գրանցվեն մրցույթի առցանց հարթակում <https://test.contests.am/hy> իրենց անհատական օգտահաշիվն ակտիվացնելով: Գրանցման համար մասնակիցը պետք է ունենա գործող Էլ. հասցե (կարող է օգտվել ծնողի Էլ. հասցեից, սակայն պետք է հաշվի առնել, որ մեկ Էլ. հասցեով կարող է գրանցվել միայն մեկ մասնակից): Հետագայում գրանցման Էլ. հասցեն լինելու է մասնակցի մուտքանունը, իսկ գաղտնաբառը (նվազագույնը ութ նիշ՝ լատիներեն մեծատառ և փոքրատառ, նաև թվանշան) պետք է ճշգրիտ հիշել, որ կարողանան անխափան մուտք գործել հարթակի իրենց Էջը:
- Գրանցման ընթացքում համակարգն ուղղորդում է ծանոթանալու մրցույթի կանոններին և հաստատելու դրանց համաձայն լինելը:
- Գրանցման ավարտին համակարգն կարճ հաղորդագրություն (sms) է ուղարկում մասնակցի նշած հեռախոսահամարին և պահանջում է լրացնել ուղարկված կոդը:
- Եթե մասնակիցը ճիշտ է կատարել գրանցման քայլերը, գրանցման ժամանակ նշված Էլ հասցեին գալիս է հաստատող նամակ և նախքան մրցույթի օրը «Թեստեր» բաժնում հասանելի են դառնում փորձնական թեստի նմուշները, որոնք կարելի է լրացնել, նշել պատասխանները և պատրաստվել մրցույթին:
- Մրցույթի օրը մինչև մրցույթի մեկնարկը հարթակում գրանցված յուրաքանչյուր մասնակից իր մուտքանունով (գրանցման Էլ. հասցե) և գաղտնաբառով մուտք է գործում հարթակ:

- ՈՒՇԱԴՐՈՒԹՅՈՒՆ: Մրցույթի ընթացքում եթե նույն մասնակիցը մեկից ավելի սարքերով է մուտք գործում, համակարգն այդ մուքերը կասկածելի է համարում, և մասնակցի հետագա աշխատանքը հարթակում խափանվում է:
- Մրցույթի մեկնարկից հետո հարթակի «Թեստեր» բաժնում ընտրելով «Անցնել թեստը» հրահանգը՝ մասնակիցն իր էջում տեսնում է իր տարիքային խմբի առաջադրանքները. **այդ պահից սկսվում է մրցութային ժամանակի՝ 75 րոպեի հետհաշվարկը:**
- Թեստի հետ աշխատանքը վերջացնելուց հետո մասնակիցը սեղմում է «Հաստատել» կոճակը վերջին առաջադրանքի ներքևում, որից հետո թեստը փակվում է և այլևս հասանելի չի լինում փոփոխությունների համար: Այդ իսկ պատճառով **ՉԻ ԿԱՐԵԼԻ անավարտ աշխատանքը հաստատել:**
- Սակայն եթե ժամանակը սպառվել է, ինչի պատճառով թեստը դարձել է անհասանելի, պետք չէ անհանգստանալ. նշված պատասխանները պահպանվում են և ենթակա են ստուգման:
- Հարթակում աշխատելիս խիստ ցանկալի է չծանրաբեռնել տան համացանցային կապը այլ սարքերով տեսանյութ դիտելով, առցանց խաղերով կամ մեծածավալ նյութեր բեռնելով: Համացանցային հնարավոր խափանումներից խուսափելու համար այդ 75 րոպեի ընթացքում նախատեսվեք միայն հարթակի օգտագործումը:



(096) 86-80-11
cl@contestslab.am