



Կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներ և հասկացություններ

Սույն կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներն ու հասկացությունները սահմանվում են հետևյալ կերպ:

- **«Քոնթեստս Լաբ» կրթական հասարակական կազմակերպություն** – Մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը Հայաստանում և սփյուռքում (Երևան, (096) 86-80-11, meghu@contests.am, www.contests.am)
- **Կրթական կառույց** – «Մեդու» մրցույթին մասնակցության հայտ ներկայացրած ուսումնական հաստատություն՝ դպրոց, քոլեջ, կրթական ծրագիր (սփյուռքի որոշ կառույցներ):
- **Մրցույթի պատասխանատու** – Կրթական կառույցի կողմից լիազորված աշխատակից, որը կհամակարգի մրցույթի կազմակերպման հետ կապված բոլոր աշխատանքները: «Քոնթեստս Լաբ»-ը և համակարգողը կապ կպահպանեն անմիջապես մրցույթի պատասխանատուի հետ:
- **Մասնակիցներ** – 3-12-րդ դասարանցիներ, ովքեր մինչև հայտարարված վերջնաժամկետը սահմանված կարգով գրանցվել են մրցույթին մասնակցելու համար, և նրանց մասնակցության համար վճարում է կատարվել:
- **Մրցանակներ** – Արդյունքների ամփոփումից հետո բոլոր մասնակիցները Էլփոստով ստանում են վաստակած միավորը փաստող մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր, իսկ մրցանակակիրներին շնորհվում են խրախուսական մրցանակներ: Մրցույթին մասնակցության հայտ ներկայացրած կրթական կառույցները ստանում են մասնակցության հավաստագիր (Էլեկտրոնային):
- **Մրցույթի մրցանակակիրներ** – Մրցույթն ունի երկու կարգի մրցանակակիր՝ *հաղթող, լավագույն*: Հաղթող և լավագույն անվանակարգերում մրցանակակիրների միավորների շեմերը որոշվում են տվյալ տարվա բոլոր մասնակիցների վերջնական արդյունքների ընդհանուր հաշվետվության հիման վրա:
- **Մրցութային փաթեթ** – Տվյալ տարվա թեստային առաջադրանքների տարբերակներ նախատեսված հինգ տարիքային խմբերի համար: Մրցույթի օրը առցանց հարթակ մուտք գործած յուրաքանչյուր մասնակցի համար մրցույթի մեկնարկից հետո հասանելի են լինում միայն իր տարիքային խմբի համար նախատեսված առաջադրանքները: Բոլոր տարիքային խմբերի առաջադրանքները չկրկնվող են, մշակվում են մասնագետների խմբի կողմից:
- **Ծածկագիր** – Կրթական կառույցին «Քոնթեստս Լաբ» ՀԿ-ի կողմից շնորհվող թվային անփոփոխ ծածկագիր (բոլոր տարիների համար), որը կարող եք գտնել <http://www.contests.am> կայքում կամ իմանալ համակարգողից: Այս ծածկագիրը նշվում է տերմինալներով վճարում կատարելիս:
- **Մրցույթի առցանց հարթակ** – առցանց վեբ հարթակ (test.contests.am), որտեղ անցկացվում է մրցույթը: Հարթակը հնարավորություն է ընձեռում մրցույթին մասնակցելու համար վճարում կատարած աշակերտներին գրանցվել, մուտք գործել, մասնակցել մրցույթին, լուծել թեստը՝ նշել առաջարկված 4 պատասխաններից նախընտրելի ճիշտ տարբերակը, ավարտված աշխատանքը հաստատել և ուղարկել ստուգման:
- **Մասնակցության վճարում** – Յուրաքանչյուր երեխայի մասնակցության համար վճարվող գումար: Վճարում կարելի է կատարել բանկի միջոցով (կանխիկ վճարում, անկանխիկ վճարում), Թեխսել վճարային տերմինալով, անմիջապես մրցույթի հարթակում առցանց վճարում:

1. Մրցույթի մասնակիցները

- 1.1. Մրցույթի հիմնական նպատակը դպրոցականների ամենալայն շրջանում հայերենի հանդեպ հետաքրքրության խթանումն է, ուստի մրցույթին կարող են մասնակցել 3-12-րդ դասարանցի բոլոր ցանկացողները: Մրցույթի առաջադրանքների տարբերակները բաժանված են ըստ հինգ տարիքային խմբերի՝ 3-4-րդ, 5-6-րդ, 7-8-րդ, 9-10-րդ և 11-12-րդ դասարաններ: ***Որևէ նախնական ընտրություն կատարելը, որևէ աշակերտի կամքին հակառակ նրան մրցույթին մասնակցելուց զրկելը, մասնակցությունը պարտադրելը կամ որևէ կերպով նրա մասնակցությանը խոչընդոտելը դեմ են «Մեղու» մրցույթի սկզբունքներին և անընդունելի են:***
- 1.2. Ովքեր կարող են մասնակցել մրցույթին
 - 3-12-րդ դասարանի աշակերտներ, ովքեր վճարման անդորրագրերը ունեն, պետք է սահմանված ժամկետում գրանցվեն մրցույթի անցկացման առցանց հարթակում անդորրագրերը կցելու տարբերակով, որպեսզի մրցույթի օրը մուտք գործեն և մասնակցեն:
 - 3-12-րդ դասարանի աշակերտներ, ովքեր անմիջականորեն վճարել են մրցույթի առցանց հարթակում:

2. Մրցույթի անցկացումը

- 2.1. Հայաստանում և սփյուռքում մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը «Քոնթեստու Լաբ» կրթական հասարակական կազմակերպությունն է:
- 2.2. Մրցույթի կազմակերպման աշխատանքներում ներգրավված են «Քոնթեստու Լաբ» կրթական ՀԿ-ն, համակարգողը և մասնակից կրթական կառույցները: Յուրաքանչյուր կրթական կառույցի կողմից նշանակվում է ***մրցույթի պատասխանատուն***, որը համակարգում է մրցույթի կազմակերպման աշխատանքները (աշակերտների տեղեկացում մրցույթի մասին, մրցույթի կարգին ծանոթացում):
- 2.3. Յուրաքանչյուր մասնակից աշակերտ (անկախ մրցույթի արդյունքներից) և մասնակից կրթական կառույց ստանում է ***մասնակցության էլեկտրոնային հավաստագիր***:
- 2.4. 2023 թ.-ի մրցույթը այս անգամ բացառության կարգով կանցկացվի փետրվարի 11-ին:
- 2.5. Մրցույթի պատասխանատուն տեղեկացնում է աշակերտներին, որ մեկնարկել է «Մեղու» մրցույթի գրանցում, օգնում է գրանցվել առցանց հարթակում test.contests.am, կապ հաստատում «Մեղու» մրցույթի համակարգողի հետ +374 96 868011 կամ գրում նշված հեռախոսահամարի վայրերին:
- 2.6. Առցանց վճարում կատարվում է բանկային քարտի միջոցով՝ լրացնելով համապատասխան տվյալները, կամ հղրամ հավելվածի միջոցով առցանց հարթակում:
- 2.7. Մրցույթն անցկացվում է առցանց utesch հարթակում: Մրցույթի մասնակիցը համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքի միջոցով (հեռախոս, համակարգիչ, պլանշետ) ***գրանցվում է հարթակի մրցութային հատվածում*** test.contests.am, հաջորդական քայլերով լրացնում պահանջվող տվյալները: Տվյալների մեծ մասը պետք է ընտրել ներբեռնված ցուցակներից, այդպիսիք են՝ մարզ, համայնք, կրթական հաստատություն, իսկ մնացյալը մուտքագրում է գրանցվողը՝ անուն, ազգանուն, հայրանուն, հեռախոսահամար, ***գործող էլ. փոստի հասցե, ծննդյան վկայականի համար*** (անհրաժեշտ է մասնակցին անհատականացնելու համար), ***գաղտնաբառ*** (սա պետք է հիշել ամենայն ճշգրտությամբ, որպեսզի մրցույթի օրը մուտք գործելիս խնդիրներ չառաջանան):
- 2.8. Մրցույթի օրը մասնակիցները պետք է մուտք գործեն հարթակ, որտեղ նշված ժամին հասանելի կլինեն առաջադրանքները: Մրցույթի ընթացքում մասնակիցը պետք է մենակ լինի

սենյակում, որպեսզի կարողանա կենտրոնանալ առաջադրանքների լուծման վրա և հնարավորինս չջեղվի՝ կորցնելով թանկարժեք ժամանակը: Եթե դա անհնար է, ապա ընտանիքի անդամները պետք է պահպանեն լռություն, չմիջամտեն, չխանգարեն մասնակցին ինքնուրույն աշխատել: **Հիշեցնենք, որ մրցույթի հեղինակությունն ու արդյունքների ճշտությունը կախված են մրցույթի անցկացման պատշաճությունից:**

- 2.9. Մրցույթին նույն ընտանիքից մեկից ավելի երեխաների մասնակցության դեպքում նրանք պետք է օգտվեն տարբեր սարքերից, խիստ ցանկալի է գտնվեն տարբեր սենյակներում, աշխատեն ինքնուրույն, խուսափեն խորհրդակցելուց, միմյանց չխանգարեն:
- 2.10. Մրցույթի ժամանակ մասնակիցը սևագրության համար կարող է օգտագործել **մաքուր թուղթ:**
- 2.11. Մրցույթի ընթացքում **նույն մասնակցի տվյալներով չի կարելի մուտք գործել հարթակ մեկից ավելի թվային սարքով, այլապես համակարգը հասկանում է անպատշաճ մուտք և մասնակցի մոտ թեստի հետ աշխատանքը խափանվում է:** Մրցույթի 75 րոպեների ընթացքում պարտադիր է ինքնուրույն աշխատելու համար անհրաժեշտ պայմանների, անխափան ինտերնետային կապի ապահովումը: **Հուշումները, արտագրությունները, միջամտությունները, խոսելն ու քննարկումները խստիվ արգելվում են:**
- 2.12. Մրցույթի կանոնները գետեղված են հարթակում, և գրանցվելիս պետք է ծանոթանալ դրանց բովանդակությանը ու հաստատել դա: Մրցույթի առաջադրանքների լուծման համար հատկացվում է ուղիղ **75 րոպե:** Այս ժամանակը հաշվարկվում է հարթակում առաջադրանքները մասնակցին հասանելի դառնալու պահից: 75 րոպե հետո մրցույթն ավարտվում է, և թեստը դառնում է անհասանելի, մասնակցի կողմից նշված պատասխանները պահպանվում են և ուղարկվում հետագա ստուգման:
- 2.13. Հարթակում գրանցվելիս որպես օգտանուն պետք է մուտքագրել գործող Էլ. փոստի հասցե, որով հետագայում կապ ենք հաստատելու և որին ուղարկվելու են արդյունքները: Նաև պետք է մուտքագրել ճիշտ հեռախոսահամար առանց պլյուս նշանի հետևյալ ձևաչափով՝ 3740000000, որին հենց գրանցման պահին ուղարկվում է սմս գրանցումը հաստատող հնգանիշ կոդով, որը պետք է մուտքագրել բացվող պատուհանում:
- 2.14. Առաջադրանքները հարթակում հասանելի կդառնան մասնակիցներին ըստ տարիքային խմբերի սահմանված ժամանակացույցի՝

3-4-րդ դասարանցիներ՝ ժ. 16.30-18.00,

5-6-րդ դասարանցիներ՝ ժ. 14.30-15.50,

7-8-րդ դասարանցիներ՝ ժ. 14.30-15.50,

9-10-րդ դասարանցիներ՝ ժ. 11.00-12.30,

11-12-րդ դասարանցիներ՝ ժ. 11.00-12.30:



Հարթակում նախապես գրանցված և մուտք գործած մասնակիցը մրցույթի մեկնարկից հետո, «Թեստեր» ենթագրից ակտիվացնելով «անցնել թեստը» հրահանգը, ստանում է հնարավորություն թեստային առաջադրանքները լուծելու: Այդ պահից հաշվարկվում է մրցույթի ժամանակը՝ 75 րոպե:

- 2.15. Խորհուրդ ենք տալիս մասնակիցներին երկար կանգ չառնել մեկ հարցի վրա, եթե դրան պատասխանել չի հաջողվում: Նպատակահարմար է անցնել հաջորդ հարցին, ապա վերջում

վերադառնալ չլուծված առաջադրանքին: Երբ մասնակիցը հարթակում ակտիվացնում է անցնել թեստը հրահանգը, Էկրանի վերևում սկսում է 75 րոպեի հետհաշվարկը և մասնակիցը կարող է ավելի ճշգրիտ կառավարել իր ժամանակը:

- 2.16. Յուրաքանչյուր առաջադրանք ունի պատասխանի չորս տարբերակ, որոնցից **միայն մեկն է ճիշտ**: Լուծելով առաջադրանքը՝ մասնակիցը նշում է տվյալ առաջադրանքի ներքևում ամկա պատասխանի 4 տարբերակներից մեկը: Եթե որևէ առաջադրանքի պատասխաններից մասնակիցը չի նշում ոչ մեկը, ապա առաջադրանքը համարվում է չլուծված: Չլուծված առաջադրանքի համար միավոր չի հանվում:
- 2.17. Թեստը մասնակցին հասանելի դառնալուց և ժամանակի հետհաշվարկը սկսվելուց ուղիղ 75 րոպե հետո մրցույթն ընդհատվում է, և թեստը համարվում է ավարտված: Եթե տեխնիկական խափանումներ են լինում մասնակցի մոտ ինչ-որ պահից սկսած, ապա մինչ այդ նրա կողմից լրացված պատասխանները պահպանվում են հարթակում:

3. Արդյունքների ամփոփում

- 3.1. Բոլոր մասնակիցների աշխատանքները հարթակից ելքագրվում են հատուկ համակարգչային ծրագիր, որի միջոցով իրականացվում է ստուգումը: Աշխատանքների ստուգումը տևում է անվազն մեկուկես ամիս, որից հետո մոտ մեկ շաբաթվա ընթացքում ձևավորվում են ընդհանուր ցուցակներ՝ ըստ տարիքային խմբերի: Այդ ցուցակների հիման վրա կազմվում են հաշվետվություններ, որոնք հետագայում ուղարկվում են մասնակից դպրոցներին: **Յուրաքանչյուր կրթական կառույց ստանում է հաշվետվություն միայն իր մասնակից աշակերտների արդյունքների մասին**: Բացի դրանից, յուրաքանչյուր մասնակից գրանցման ժամանակ նշած էլ. փոստի հասցեին նամակ է ստանում, որով տեղեկացվում է իր վաստակած միավորի մասին:
- 3.2. Մրցույթի արդյունքների հավաստիության ու անկողմնակալության ապահովման համար պատասխանատու են թե՛ մասնակիցները, թե՛ ծնողները: **Մասնակիցները պարտավորվում են** աշխատել ինքնուրույն, առանց կողմնակի միջամտության և օգնության՝ հնարավորինս բացահայտելով սեփական ներուժը, ինչը տարեցտարի նրանց համար կապահովի մտքի և հմտությունների զարգացում, ինչպիսիք են ժամանակի ճիշտ կառավարումը, ոչ ստանդարտ խնդիրների լուծումը: Մեր պահանջն է ծնողներից, ընտանիքի մյուս անդամներից տալ մասնակցին իրական հնարավորություն ինքնադրսևորվելու և զարգանալու համար: Իր հերթին **«Թոնթեստս Լաբ»-ը երաշխավորում է** գործընթացների կազմակերպման անաչառությունը և անկողմնակալությունը՝ նախևառաջ ապահովելով մրցույթի առաջադրանքների եզակիությունը և նախքան մրցույթի մեկնարկը դրանց գաղտնիությունը:
- 3.3. Բազմաթիվ տարիների համաշխարհային փորձը հաստատում է, որ մրցույթի մասնակիցների ինքնուրույն աշխատելու դեպքում մասնակիցների տված պատասխանների (ինչպես ճիշտ, այնպես էլ սխալ) հաջորդականությունների ամբողջական համընկնում ծայրահեղ հազվադեպ է լինում: Օրինակ՝ եթե մրցույթին մասնակցել է 100 000 աշակերտ, ապա հնարավոր է ոչ ավելի, քան մեկ-երկու աշխատանքների համընկնում, որոնք պատկանում են նույն տարիքային խմբի աշակերտներին, ովքեր թույլ են տվել միևնույն միայն մեկ սխալը: Երկու սխալի համընկնման դեպքեր գրեթե չեն լինում, իսկ մեծ թվով սխալների համընկնում գործնականորեն անհնար է: Հասկանալի է, որ որքան շատ են ընդհանուր սխալները, այնքան վստահ կարելի է պնդել, որ եղել են խախտումներ, այդ թվում՝ քննարկումներ, հուշումներ:
- 3.4. Պատասխանների համակարգչային մշակումից հետո **կատարվում է տվյալ դպրոցի միևնույն տարիքային խմբի բոլոր աշխատանքների համադրում** համընկնումների հայտնաբերման նպատակով: Արդյունքների ամփոփ ցանկերում համընկնող աշխատանքների կողքին կատարվում է «արտագրության կասկած» նշումը: Բոլոր մասնակիցների արդյունքների

վերլուծությունից հետո «Քոնթեստո Լաբ» կրթական ՀԿ-ն որևէ կասկածի դեպքում իրավունք ունի անցկացնել մրցույթի հավելյալ ստուգիչ փուլեր:

- 3.5. Ստուգման և վերլուծության արդյունքում մրցույթի կանոնների կոպիտ խախտումների բացահայտման դեպքում «Քոնթեստո Լաբ»-ը **իրավասու է որակազրկելու**, չեղյալ համարելու սովյալ մասնակցի/ների աշխատանքը առանց փոխատուցման իրավունքի:



Հարգելի ծնողներ, խստորեն խորհուրդ է տրվում գերծ մնալ մրցույթի անցկացման կանոնների որևէ խախտումից՝ հնարավորություն տալով մասնակից աշակերտներին ինքնուրույն փորձելու իրենց ուժերը: Հիշեք, որ «բարի ցանկությունները» կարող են «արջի ծառայություն» մատուցել. չէ՞ որ ավելի լավ է իրական արդյունքներով ոգևորվել, քան որակազրկված լինել:

- 3.6. Մինչ արդյունքների հրապարակումը մրցույթի կազմակերպիչները պարտավոր են լրացուցիչ հանդիպում (թեստավորում, հարցազրույց) անցկացնել հավանական հաղթողների (հաղթողի միավորների շեմը հաղթահարած մասնակիցների) և լավագույն մրցանակի հավակնորդների հետ՝ պարզելու վերջիններիս արդյունքների իսկությունը: Լրացուցիչ հանդիպման արդյունքում հավանական հաղթողը հավակնում է ճանաչվելու բացարձակ հաղթող, եթե լրացուցիչ հանդիպման ընթացքում տրված բոլոր հարցերին ու խնդիրներին տվել է ճիշտ պատասխաններ: Լավագույն արդյունք արձանագրած մասնակիցների և արդյունքների հավաստիության կասկած հարուցող մասնակիցների հետ «Քոնթեստո Լաբ» կրթական ՀԿ-ն իրավասու է անցկացնել հավելյալ թեստ կամ ստուգիչ հանդիպում նրանց արդյունքների իսկությունը պարզելու և վերջնական մրցանակակիրներին որոշելու համար: Լրացուցիչ հանդիպումների արդյունքների վերջնական հաստատումն արվում է «Քոնթեստո Լաբ» կրթական ՀԿ-ի կողմից, ինչի վերաբերյալ նամակ է ուղարկվում լրացուցիչ հանդիպման մասնակից աշակերտներին և իրենց ծնողներին Էլ հասցեներին:
- 3.7. Բոլոր աշխատանքները պահվում են «Քոնթեստո Լաբ»-ում մրցույթի անցկացման օրից հետո 4 ամիս: Մինչև այդ պահն ընդունվում են բողոքարկման հայտեր: Բողոքարկում կարող է իրականացնել միայն դպրոցը՝ այն դեպքում, եթե մասնակցի անունը չկա արդյունքների հաշվետվությունում, կամ եթե կասկածի տակ է դրվում ստուգման ճշտությունը: **Առաջադրանքների բովանդակության և/կամ պատասխանների տարբերակների ճիշտ կամ սխալ լինելու վերաբերյալ բողոքներ չեն ընդունվում**, քանի որ առաջադրանքները և դրանց պատասխանների տարբերակները մշակում և ընդունում է «Մեղու» մրցույթի կազմակերպիչը:
- 3.8. **Մասնակից դպրոցների արդյունքները չեն համեմատվում:** Մրցույթից մոտ երեք ամիս հետո բոլոր դպրոցներին ուղարկվում են արդյունքների ամփոփ հաշվետվությունները, որոնցում նշվում են մասնակից աշակերտի վաստակած միավորների թիվը և նրա զբաղեցրած տեղը դպրոցում, մարզում, Հայաստանում: Հիշեցնում ենք՝ դպրոցը ստանում է տեղեկություն միայն իր աշակերտների արդյունքների վերաբերյալ:

4. Մրցանակաբաշխություն

- 4.1. Բոլոր մասնակիցների, լավագույնների և հաղթողների մրցանակաբաշխությունը իրականացվում է մրցանակային ֆոնդից, որը ձևավորվում է մասնակցության վճարներից և հովանավորների միջոցներից: Բոլոր մասնակիցների համար նախատեսված են Էլեկտրոնային հավաստագրեր: **Բոլոր մրցանակակիրներն արժանանում են պատվոգրերի**, լավագույն արդյունք գրանցած մասնակիցները ստանում են խրախուսական մրցանակներ, իսկ մրցույթի հաղթողները՝ գլխավոր մրցանակ: Մրցույթի մասնակից կրթական կառույցներին շնորհվում են մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր:

4.2. Հաղթողները որոշվում են տվյալ տարվա բոլոր մասնակիցների արդյունքների ընդհանուր հաշվետվության արդյունքում: Գլխավոր մրցանակը սահմանում է «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ն՝ կախված տվյալ տարվա ընդհանուր արդյունքներից և հաղթողների թվից:

5. Մասնակցության վճար

- 5.1. Մրցույթի մասնակցության վճարը 970 ՀՀ դրամ է: Այդ գումարն օգտագործվում է բացառապես կազմակերպչական աշխատանքների և մրցանակների համար:
- 5.2. Մասնակցել ցանկացողները վճարումները կատարում են բանկային մասնաճյուղերում կամ անկանխիկ եղանակով Հայաստանում «Ամերիաբանկ» ՓԲԸ-ում բացված 1570093216780100 հաշվեհամարին, կամ «Թելսել» (Telcell) տերմինալների միջոցով. կարելի է վճարել մրցույթի հարթակում առցանց վճարման միջոցով: Վճարում անելիս պետք է հայտնել վճարման նպատակը, աշակերտի անուն-ազգանուն-հայրանունը, դասարանը, դպրոցի անվանումն ու համայնքը: **Բանկային անդորրագրերը** կարող են դուրս գրվել ինչպես մեկ կամ մի քանի աշակերտի անունով, այնպես էլ՝ ըստ խմբային ցուցակների: **«Թելսել» տերմինալներով** վճարումը յուրաքանչյուր աշակերտի համար կատարվում է առանձին:
- 5.3. Մրցույթին մասնակցելու համար **վճարում անելը բավարար չէ**. աշակերտը պետք է անպայման անդորրագիրը կցելով գրանցվի մրցույթի առցանց հարթակում test.contests.am:
- 5.4. Եթե աշակերտը չի մասնակցել մրցույթին (չկա ծրագրով դուրս բերված վերջնական ցուցակում), ապա նա կարող է հետ պահանջել մասնակցության վճարը՝ դիմելով «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ՝ մրցույթի օրից հաշված **մեկ ամսվա ընթացքում**: Գումարը կվերադարձվի բացառապես տվյալ աշակերտի ծնողին՝ վերջինիս դիմումի հիման վրա: Նշված ժամկետից հետո գումարը չի վերադարձվում:

6. Կրթական կառույցի և մասնակիցների քայլերի հաջորդականություն

- 6.1. **Կրթական կառույցները** մրցույթին մասնակցելու հրավերը ստանալուց հետո՝
- նշանակում են մրցույթի պատասխանատուին, որը զբաղվում է հետագա կազմակերպչական հարցերով.
 - իրազեկում են աշակերտներին և նրանց ծնողներին մրցույթի և դրա անցկացման կարգի մասին՝ օգտագործելով տվյալ ուսումնական հաստատությունում կիրառվող Էլեկտրոնային գործիքները (ֆեյսբուքյան Էջ, դասարանների վայբեր խմբեր, տեղեկատվության տարածման այլ միջոցներ).
 - ըստ անհրաժեշտության օգնում են գրանցվել առցանց հարթակում
 - կապ հաստատում համակարգողի հետ՝ +374 96 868011 համարի վայբերով:
- 6.2. **Մրցույթին մասնակցել ցանկացողները** տեղեկանալով մրցույթի մեկնարկի մասին պետք է անեն հետևյալը.
- Տեղեկացնեն մրցույթի պատասխանատուին, որ ցանկանում են մասնակցել մրցույթին:
 - Մասնակցության համար վճարում կատարեն բանկում, վճարային տերմինալներով, առցանց բանկային համակարգով **սահմանված ժամկետներում** (ժամկետների մասին տեղեկությունը ստանալ ուսումնական հաստատությունից կամ «Քոնթեստս Լաբ» ՀԿ-ից):
 - Համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքով գրանցվեն մրցույթի անցկացման առցանց հարթակում test.contests.am: Գրանցման համար պետք է մասնակիցը ունենա գործող Էլ. փոստ (կարող է օգտվել ծնողի Էլ. փոստից, սակայն պետք է հաշվի առնել, որ մեկ Էլ. փոստով կարող է գրանցվել մեկ մասնակից): Հետագայում նշված Էլ. փոստի հասցեն լինելու է մասնակցի մուտքանունը, իսկ **գաղտնաբառը**

(սվազագույնը ութ նիշ՝ լատիներեն մեծատառ և փոքրատառ, նաև՝ թվեր) պետք է ճշգրիտ հիշել, որ հարթակ մուտք գործելիս խնդիրներ չառաջանան:

- Գրանցման ընթացքում համակարգը ուղղորդում է ծանոթանալ մրցույթի կանոններին և հաստատել համաձայնությունը:
- Գրանցման ավարտին համակարգը սմտվ կոդ է ուղարկում մասնակցի նշած հեռ.համարին՝ հավաստիանալու համար, որ տվյալ հեռախոսահամարը գործում է, ակտիվ է: Այդ սմտի կոդը պետք է մուտքագրել գրանցման վերջում բացվող պատուհանում:
- Եթե մասնակիցը ճիշտ է կատարել գրանցման քայլերը, համակարգը նրան տանում է մի դաշտ, որտեղ նա տեսնում է իր անուն-ազգանունը և կարող է օգտվել հարթակի ընձեռած հնարավորություններից (նախքան մրցույթի օրը թեստեր բաժնում հասանելի կլինի փորձնական թեստի նմուշ, որը կարելի է լուծել, նշել պատասխանները):
- Մրցույթի օրը մինչև մրցույթի մեկնարկը հարթակում գրանցված յուրաքանչյուր մասնակից իր մուտքանունով (գրանցման ժամանակ նշած էլ. փոստ) և գաղտնաբառով մուտք է գործում հարթակ:
- **ՈւՇԱԴՐՈՒԹՅՈՒՆ:** Մրցույթի ընթացքում նույն մասնակցի համար մեկից ավելի սարքով մուտք գործելու դեպքում համակարգը ճանաչում է կանոնների խախտում, և մասնակցի հետագա աշխատանքը հարթակում խափանվում է:
- Մրցույթի մեկնարկից հետո հարթակի «Թեստեր» հատվածում ակտիվացնելով «Անցնել թեստը» հրահանգը՝ մասնակիցը իր Էջում տեսնում է իր տարիքային խմբի առաջադրանքները. այդ պահից սկսվում է մրցութային ժամանակի՝ 75 րոպեի հետհաշվարկը:
- Երբ մասնակիցը վերջացրել է թեստի հետ աշխատանքը, նա նշում է «Հաստատել» կոճակը վերջին առաջադրանքի ներքևում, որից հետո թեստը փակվում է և այլևս հասանելի չի լինում փոփոխությունների համար: Այդ իսկ պատճառով **ՉԻ ԿԱՐԵԼԻ ԱՆԱՎԱՐՄ ԱՇԽԱՏԱՆՔՆԵՐ ՀԱՍՏԱՏԵԼ:**
- Սակայն եթե ժամանակը սպառվել է, ինչի պատճառով թեստը դարձել է անհասանելի, պետք չէ անհանգստանալ. **նշած պատասխանները պահպանվում են և ենթակա են ստուգման:**

○ Մրցույթից մոտ երեք ամիս հետո դպրոցին ուղարկվում է նրա աշակերտների արդյունքների հաշվետվությունը: Դրանից հետո տեղի են ունենում մրցանակաբաշխության արարողությունները, որոնց մանրամասները լրացուցիչ հայտարարվում են:



(096) 86-80-11
Էլ. փոստ՝ meghu@contests.am