



**Կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներ և հասկացություններ**

Սույն կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներն ու հասկացությունները սահմանվում են հետևյալ կերպ:

- **«Քոնթեստս Լար» կրթական ՀԿ** – Մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը Հայաստանում (Երևան, (096) 86-80-11, [meghu@conests.am](mailto:meghu@conests.am), [www.conests.am](http://www.conests.am)):
- **Կրթական կառույց** – Ուսումնական հաստատություն՝ դպրոց, քոլեջ, կրթական ծրագիր, որի սաները գրանցվել և մասնակցել են «Մեդու» մրցույթին:
- **Մրցույթի պատասխանատու** – Կրթական կառույցի կողմից լիազորված աշխատակից, որը կհամակարգի մրցույթի կազմակերպման հետ կապված բոլոր աշխատանքները: «Քոնթեստս Լար»-ի համակարգողները կապ կպահպանեն անմիջապես մրցույթի պատասխանատուի հետ:
- **Մասնակիցներ** – 3-12-րդ դասարանցիներ, քոլեջների 1-3-րդ կուրսի ուսանողներ, ովքեր մրցույթին մասնակցելու համար մինչև հայտարարված վերջնաժամկետը սահմանված կարգով գրանցվել և վճարել են մրցույթի առցանց հարթակում:
- **Մրցանակներ** – Արդյունքների ամփոփումից հետո բոլոր մասնակիցները Էլփոստով ստանում են վաստակած միավորը փաստող մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր, իսկ մրցանակակիրներին շնորհվում են խրախուսական մրցանակներ: Կրթական կառույցները, որոնց սաները մասնակցել են մրցույթին, ստանում են մասնակցության հավաստագիր (Էլեկտրոնային):
- **Մրցույթի մրցանակակիրներ** – Մրցույթն ունի երկու կարգի մրցանակակիր՝ *հաղթող, լավագույն*: Հաղթող և լավագույն անվանակարգերում մրցանակակիրների միավորների շեմերը որոշվում են տվյալ տարվա բոլոր մասնակիցների վերջնական արդյունքների ընդհանուր հաշվետվության հիման վրա:
- **Մրցութային փաթեթ** – Տվյալ տարվա թեստային առաջադրանքների տարբերակներ՝ նախատեսված հինգ տարիքային խմբերի համար: Մրցույթի օրը առցանց հարթակ մուտք գործած յուրաքանչյուր մասնակցի համար մրցույթի մեկնարկից հետո հասանելի են լինում միայն իր տարիքային խմբի համար նախատեսված առաջադրանքները: Բոլոր տարիքային խմբերի առաջադրանքները չկրկնվող են, մշակվում են մասնագետների խմբի կողմից:
- **Ծածկագիր** – Կրթական կառույցին «Քոնթեստս Լար»-ի կողմից շնորհվող թվային անփոփոխ ծածկագիր (բոլոր տարիների համար), որը կարող եք գտնել [www.conests.am](http://www.conests.am) կայքում կամ իմանալ դպրոցի պատասխանատուից:
- **Մրցույթի առցանց հարթակ** – առցանց վեբ հարթակ (<https://test.conests.am/hy>), որտեղ անցկացվում է մրցույթը: Հարթակը հնարավորություն է ընձեռում մրցույթին մասնակցելու համար աշակերտներին գրանցվել, վճարել, մուտք գործել, մասնակցել մրցույթին, լուծել թեստը՝ նշել առաջարկված 4 պատասխաններից նախընտրելի ճիշտ տարբերակը, ավարտված աշխատանքը հաստատել և ուղարկել ստուգման:
- **Մասնակցության վճար** – Յուրաքանչյուր մասնակից երեխայի մասնակցության համար վճարվող գումարը կազմում է 970 ՀՀ դրամ: Վճարում կարելի է կատարել մրցույթի հարթակում առցանց վճարման որևէ համակարգից օգտվելով կամ առկա՝ Իզի Փեյ կամ Թելսել տերմինալներով, կամ բանկում:

## 1. Մրցույթի մասնակիցները

- Մրցույթի հիմնական նպատակը դպրոցականների ամենալայն շրջանում հայերենի հանդեպ հետաքրքրության խթանումն ու լեզվի ողջ հմայքն ու հարստությունը ցույց տալն է, ուստի մրցույթին կարող են մասնակցել 3-12-րդ դասարանցի բոլոր ցանկացողները: Մրցույթի առաջադրանքների տարբերակները բաժանված են ըստ հինգ տարիքային խմբերի՝ 3-4-րդ, 5-6-րդ, 7-8-րդ, 9-10-րդ և 11-12-րդ դասարաններ: ***Որևէ նախնական ընտրություն կատարելը, որևէ աշակերտի կամքին հակառակ նրան մրցույթին մասնակցելուց զրկելը կամ որևէ կերպով նրա մասնակցությանը խոչընդոտելը դեմ են «Մեղու» մրցույթի սկզբունքներին և անընդունելի են:***

## 2. Մրցույթի անցկացումը

- 2.1. Հայաստանում և սփյուռքում մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը «Քոնթեստու Լաբ» կրթական ՀԿ-ն է:
- 2.2. Մրցույթի կազմակերպման աշխատանքներում ներգրավված են «Քոնթեստու Լաբ» կրթական ՀԿ-ն, և մասնակից կրթական կառույցները: Յուրաքանչյուր կրթական կառույցի կողմից նշանակվում է ***մրցույթի պատասխանատու***, ով համակարգում է մրցույթի կազմակերպման աշխատանքները (աշակերտների տեղեկացում մրցույթի մասին, մրցույթի կարգին ծանոթացում, գրանցման ուղղորդում):
- 2.3. Յուրաքանչյուր մասնակից աշակերտ (անկախ մրցույթի արդյունքներից) և մասնակից կրթական կառույց ստանում է ***մասնակցության էլեկտրոնային հավաստագիր***:
- 2.4. **2024 թ.-ին մրցույթը կանցկացվի դեկտեմբերի 23-ից 24-ը** : Մրցույթին մասնակցելու օրերը և ժամերը ըստ դասարանների հետևյալն են՝
  - 3-4-րդ դասարանցիներ՝ դեկտեմբերի 23-ին 11.00-ից 12.20
  - 5-6-րդ դասարանցիներ՝ դեկտեմբերի 24-ին 11.00-ից 12.20
  - 7-8-րդ դասարանցիներ՝ դեկտեմբերի 23-ին 14.30-ից 15.50
  - 9-10-րդ դասարանցիներ՝ դեկտեմբերի 24-ին 16.30-ից 18.00
  - 11-12-րդ դասարանցիներ՝ դեկտեմբերի 24-ին 16.30-ից 18.00
- 2.5. Մրցույթի պատասխանատուն տեղեկացնում է աշակերտներին, որ մեկնարկել է «Մեղու» մրցույթը: Այնուհետև հետևում և ուղղորդում ինչպես գրանցվեն [test.contests.am](http://test.contests.am) առցանց հարթակում:
- 2.6. Մրցույթի մասնակիցը համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքի միջոցով (հեռախոս, համակարգիչ, պլանշետ) ***գրանցվում է հարթակի մրցութային հատվածում*** [test.contests.am](http://test.contests.am), հաջորդական քայլերով լրացնում պահանջվող տվյալները: Տվյալների մեծ մասը պետք է ընտրել ներբեռնված ցուցակներից, այդպիսիք են՝ մարզ, համայնք, կրթական հաստատություն, իսկ մնացյալը մուտքագրում է գրանցվողը՝ ***անուն-ազգանուն-հայրանուն, հեռախոսահամար, գործող Էլ. փոստի հասցե, ծննդյան վկայականի համար*** (անհրաժեշտ է մասնակցին անհատականացնելու համար), ***գաղտնաբառ*** (սա պետք է հիշել ամենայն ճշգրտությամբ, որպեսզի մրցույթի օրը մուտք գործելիս խնդիրներ չառաջանան):
- 2.7. Աշակերտը իր տվյալները հարթակում գրանցելուց հետո համակարգը ուղղորդում է կատարել վճարում, որն իրականացվում է առցանց վճարման որևէ համակարգով: Եթե աշակերտը վճարել է նախապես, ապա պետք է գրանցվի՝ ընտրելով անդորրագիրը կցելով տարբերակը:

Վերջում նորից բացվելու է վճարման պատուհանը, պետք է սպասել մինչ մրցույթների թիմը ստուգի կցված անդորրագիրը և հաստատի գրանցումը, որը կարող է տևել 1-3 օր:

- 2.8. Մրցույթի օրը մասնակիցները պետք է մուտք գործեն հարթակ, որտեղ նշված օրը և ժամին հասանելի կլինեն առաջադրանքները: Մրցույթի ընթացքում մասնակիցը պետք է մենակ լինի սենյակում, որպեսզի կարողանա կենտրոնանալ առաջադրանքների լուծման վրա և հնարավորինս չջեղվի՝ կորցնելով թանկարժեք ժամանակը: Եթե դա անհնար է, ապա ընտանիքի անդամները պետք է պահպանեն լռություն, չմիջամտեն, չխանգարեն մասնակցին ինքնուրույն աշխատել: **Հիշեցնենք, որ մրցույթի հեղինակությունն ու արդյունքների ճշտությունը կախված են մրցույթի անցկացման պատշաճությունից:**
- 2.9. Մրցույթի ժամանակ մասնակիցը սևագրության համար կարող է օգտագործել **մաքուր թուղթ:**
- 2.10. Մրցույթի ընթացքում **նույն մասնակցի տվյալներով չի կարելի հարթակ մուտք գործել մեկից ավելի թվային սարքով, այլապես համակարգը հասկանում է անպատշաճ մուտք և մասնակցի մոտ թեստի հետ աշխատանքը խափանվում է:** Մրցույթի 75 րոպեների ընթացքում պարտադիր է ինքնուրույն աշխատելու համար անհրաժեշտ պայմանների, անխափան ինտերնետային կապի ապահովումը: **Հուշումները, արտագրությունները, միջամտությունները, խոսելն ու քննարկումները խստիվ արգելվում են:** Հորդորում ենք ընտանիքի անդամներին զերծ մնալ բնակարանի ինտերնետը ծանրաբեռնելուց մրցույթի մեկնարկի պահից մինչև ավարտը, որպեսզի մասնակցող երեխայի մոտ կապի հզորության նվազում չլինի:
- 2.11. Մրցույթի կանոնները զետեղված են հարթակում, և գրանցվելիս պետք է ծանոթանալ դրանց բովանդակությանը ու հաստատել դա: Մրցույթի առաջադրանքների լուծման համար հատկացվում է ուղիղ **75 րոպե:** Այս ժամանակը հաշվարկվում է հարթակում առաջադրանքները մասնակցին հասանելի դառնալու պահից: 75 րոպե հետո մրցույթն ավարտվում է, և թեստը դառնում է անհասանելի, մասնակցի կողմից նշված պատասխանները պահպանվում են և ուղարկվում հետագա ստուգման:
- 2.12. Հարթակում գրանցվելիս որպես օգտանուն պետք է մուտքագրել գործող Էլ. փոստի հասցե և հեռախոսահամար: Վերջինիս sms-հաղորդագրությամբ ուղարկվում է գրանցումը հաստատող թվային ծածկագիր, որը պետք է մուտքագրել հարթակում այդ պահին բացված պատուհանում: Վճարումը հաջողությամբ կատարելուց հետո նշված Էլ. հասցեին ուղարկվում է նամակ, որ գրանցումը հաջողությամբ կատարվել է: Էլ. հասցեն սխալ լրացնելու կամ վճարում չկատարելու պարագայում, այս նամակը չի ուղարկվում: Էլ. **հասցեն կարևոր է նաև հետագայում մրցույթների արդյունքների տեղեկացման համար:**
- 2.13. Առաջադրանքները հարթակում հասանելի կդառնան մասնակիցներին ըստ տարիքային խմբերի և վերը նշված ժամանակացույցի:



Հարթակում նախապես գրանցված և մուտք գործած մասնակիցը մրցույթի մեկնարկից հետո, «Թեստեր» ենթագրից ակտիվացնելով «անցնել թեստը» հրահանգը, ստանում է հնարավորություն թեստային առաջադրանքները լուծելու: Այդ պահից հաշվարկվում է մրցույթի ժամանակը՝ 75 րոպե:

- 2.14. Մասնակիցները կարող են խախտել հարցերին պատասխանելու հերթականությունը և նույն հարցին վերադառնալ և փոխել պատասխանը: Երբ մասնակիցը հարթակում ակտիվացնում է անցնել թեստը հրահանգը, Էկրանի վերևում սկսում է 75 րոպեի հետհաշվարկը և մասնակիցը կարող է ավելի ճշգրիտ կառավարել իր ժամանակը:
- 2.15. Յուրաքանչյուր առաջադրանք ունի պատասխանի չորս տարբերակ, որոնցից **միայն մեկն է ճիշտ:** Լուծելով առաջադրանքը՝ մասնակիցը նշում է տվյալ առաջադրանքի ներքևում առկա պատասխանի 4 տարբերակներից մեկը: Եթե որևէ առաջադրանքի պատասխաններից

մասնակիցը չի նշում ոչ մեկը, ապա առաջադրանքը համարվում է չլուծված: Չլուծված առաջադրանքի, ինչպես նաև սխալ պատասխանի համար միավոր չի հանվում: Առաջադրանքները լուծելուց և ենթադրյալ ճիշտ տարբերակները նշելուց հետո մասնակիցը սեղմում է «Հաստատել» կոճակը, որից հետո թեստը փակվում է: Չի կարելի «Հաստատել» անավարտ աշխատանքը, քանի որ այն այլևս վերսկսել չի լինի:

- 2.16. Թեստը մասնակցին հասանելի դառնալուց և ժամանակի հետհաշվարկը սկսվելուց ուղիղ 75 րոպե հետո մրցույթն ընդհատվում է, և թեստը համարվում է ավարտված: Եթե տեխնիկական խափանումներ են լինում մասնակցի մոտ ինչ-որ պահից սկսած, ապա մինչ այդ նրա կողմից լրացված պատասխանները պահպանվում են հարթակում:

### 3. Արդյունքների ամփոփում

- 3.1. Բոլոր մասնակիցների աշխատանքները հարթակից ելքագրվում են հատուկ համակարգչային ծրագիր, որի միջոցով իրականացվում է ստուգումը: Աշխատանքների ստուգումը տևում է ամնվազն երկու շաբաթ, որից հետո մոտ մեկ շաբաթվա ընթացքում ձևավորվում են արդյունքների ընդհանուր ցուցակներ՝ ըստ տարիքային խմբերի: Այդ ցուցակների հիման վրա կազմվում են հաշվետվություններ, որոնք հետագայում ուղարկվում են մրցույթին մասնակից(ներ) ունեցող կրթական կառույցներին Էլ. փոստով: **Յուրաքանչյուր կրթական կառույց ստանում է հաշվետվություն միայն իր մասնակից աշակերտների արդյունքների մասին:** Բացի դրանից, յուրաքանչյուր մասնակից գրանցման ժամանակ նշած Էլ. փոստի հասցեին նամակ է ստանում, որով տեղեկացվում է իր վաստակած միավորի մասին:
- 3.2. Մրցույթի արդյունքների հավաստիության ու անկողմնակալության ապահովման համար պատասխանատու են թե՛ մասնակիցները, թե՛ կազմակերպիչները: **Մասնակիցները պարտավորվում են** աշխատել ինքնուրույն, առանց կողմնակի միջամտության և օգնության՝ հնարավորինս բացահայտելով սեփական ներուժը, ինչը տարեցտարի նրանց համար կապահովի մտքի և հմտությունների զարգացում, ինչպիսիք են ժամանակի ճիշտ կառավարումը, ոչ ստանդարտ խնդիրների լուծումը: Մեր պահանջն է ծնողներից, ընտանիքի մյուս անդամներից՝ տալ մասնակցին իրական հնարավորություն ինքնադրսևորվելու և զարգանալու համար: Իր հերթին **«Քոնթեստս Լաբ»-ը երաշխավորում է** գործընթացների կազմակերպման անաչառությունը և անկողմնակալությունը՝ նախևառաջ ապահովելով մրցույթի առաջադրանքների եզակիությունը և նախքան մրցույթի մեկնարկը դրանց հույժ գաղտնիությունը:
- 3.3. Համընկնող աշխատանքների հայտնաբերման պարագայում «Քոնթեստս Լաբ»-ը իրավասու է որակագրկել դրանք:
- 3.4. Մրցույթի հիմնական փուլի պատասխանների համակարգչային մշակումից և բոլոր մասնակիցների արդյունքների վերլուծությունից հետո **անցկացվում է(են) մրցույթի հավելյալ (լրացուցիչ) և ստուգիչ փուլ(եր): Հավելյալ փուլը** կազմակերպվում է որոշակի միավորային շեմից բարձր արդյունք գրանցած մասնակիցների համար: Էլեկտրոնային նամակով և կարճ հաղորդագրությամբ (sms) նրանք նախապես տեղեկացվում են, թե երբ է լինելու հավելյալ (լրացուցիչ) փուլը, որի ժամանակ մասնակիցներին տրվում է լրացնելու հատուկ մշակած հարցաշարը: Այս փուլում նախնական արդյունքը պահպանած կամ գերազանցած մասնակիցները ճանաչվում են **լավագույն արդյունք** արձանագրած մրցանակակիրներ: Եթե մասնակիցը որոշակի պատճառներով չի լուծում լրացուցիչ փուլի հարցաշարը, կամ արձանագրում է շեմից ցածր արդյունք, ապա նա չի ճանաչվում **լավագույն** մրցանակակիր: **Մասնակից(ներ)ը, որ(ոնք)ը արձանագրում է(են) հնարավոր առավելագույն արդյունք (100% ճիշտ պատասխաններ) նշված երկու փուլերի ընթացքում, ճանաչվում է(են) Մրցույթի հաղթող, եթե հաղթահարում է(են) ստուգիչ փուլը,** որը կազմակերպվում է հարցազրույցի ձևաչափով:

3.5. Ստուգման և վերլուծության արդյունքում մրցույթի կանոնների կոպիտ խախտումների բացահայտման դեպքում «Քոնթեստս Լաբ»-ն **իրավասու է որակազրկելու** (հանելու մասնակիցների ցուցակից կամ չեղյալ համարելու առանց որևէ փոխհատուցման) մասնակցին/ներին:



Հարգելի ծնողներ, խստորեն խորհուրդ է տրվում գերծ մնալ մրցույթի անցկացման կանոնների որևէ խախտումից՝ հնարավորություն տալով մասնակից աշակերտներին ինքնուրույն փորձելու իրենց ուժերը: Հիշեք, որ «բարի ցանկությունները» կարող են «արջի ծառայություն» մատուցել. չէ՞ որ ավելի լավ է իրական արդյունքներով ոգևորվել, քան որակազրկված լինել:

3.6. Մինչ արդյունքների հրապարակումը մրցույթի կազմակերպիչները պարտավոր են լրացուցիչ հանդիպում (թեստավորում, հարցազրույց) անցկացնել լավագույն մրցանակի հավակնորդների, նաև հավանական հաղթողների (հաղթողի միավորների շեմը հաղթահարած մասնակիցների) հետ՝ պարզելու վերջիններիս արդյունքների իսկությունը: Լրացուցիչ հանդիպման արդյունքում հավանական հաղթողը հավակնում է ճանաչվելու բացարձակ հաղթող, եթե լրացուցիչ հանդիպման ընթացքում տրված բոլոր հարցերին ու խնդիրներին տա ճիշտ պատասխաններ և մեկնաբանություններ: Լրացուցիչ հանդիպումների արդյունքների վերջնական հաստատումն արվում է «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ի կողմից, ինչի վերաբերյալ նամակ է ուղարկվում լրացուցիչ հանդիպման մասնակից աշակերտների ծնողներին և աշակերտներին:

3.7. Բոլոր աշխատանքները պահվում են «Քոնթեստս Լաբ»-ում մրցույթի անցկացման օրից հետո 4 ամիս: Մինչև այդ պահին ընդունվում են բողոքարկման հայտեր: Բողոքարկում կարող է իրականացնել միայն դպրոցը՝ այն դեպքում, եթե մասնակցի անունը չկա արդյունքների հաշվետվությունում, կամ եթե կասկածի տակ է դրվում ստուգման ճշտությունը: **Առաջադրանքների բովանդակության և/կամ պատասխանների տարբերակների ճիշտ կամ սխալ լինելու վերաբերյալ բողոքներ չեն ընդունվում**, քանի որ առաջադրանքները և դրանց պատասխանների տարբերակները մշակում և ընդունում է «Մեղու» մրցույթի կազմակերպիչը:

3.8. **Մասնակից դպրոցների արդյունքները չեն համեմատվում:** Մրցույթից մոտ երեք ամիս հետո բոլոր դպրոցներին ուղարկվում են արդյունքների ամփոփ հաշվետվությունները, որոնցում նշվում են մասնակից աշակերտի վաստակած միավորների թիվը և նրա զբաղեցրած տեղը դպրոցում, մարզում, միասնաբար՝ Հայաստանում, Արցախում և սփյուռքում: Հիշեցնում ենք՝ դպրոցը ստանում է տեղեկություն միայն իր աշակերտների արդյունքների վերաբերյալ:

#### 4. Մրցանակաբաշխություն

4.1. Բոլոր մասնակիցների, լավագույնների և հաղթողների մրցանակաբաշխությունը իրականացվում է մրցանակային ֆոնդից, որը ձևավորվում է բաժանորդագրության վճարներից, մասնակցության վճարներից և հովանավորների ներդրած միջոցներից: Բոլոր մասնակիցների համար նախատեսված են Էլեկտրոնային հավաստագրեր ու փոքրիկ հուշանվերներ: **Բոլոր մրցանակակիրներն արժանանում են պատվոգրերի**, լավագույն արդյունք գրանցած մասնակիցները ստանում են խրախուսական մրցանակներ, իսկ մրցույթի հաղթողները՝ գլխավոր մրցանակ: Մրցույթի մասնակից կրթական կառույցներին շնորհվում են մասնակցության Էլեկտրոնային հավաստագրեր:

4.2. Հաղթողները որոշվում են տվյալ տարվա բոլոր մասնակիցների արդյունքների ընդհանուր հաշվետվության արդյունքում: Գլխավոր մրցանակը սահմանում է «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ն՝ կախված տվյալ տարվա ընդհանուր արդյունքներից և հաղթողների թվից:

## 5. Մասնակցության վճար

- 5.1. Մրցույթի անհատական մասնակցության վճարը 970 ՀՀ դրամ է: Այդ գումարն օգտագործվում է բացառապես կազմակերպչական աշխատանքների և մրցանակների համար:
- 5.2. Վճարում կարելի է կատարել մրցույթի հարթակում առցանց վճարման բանկային համակարգից օգտվելով կամ առկա Իզի Փեյ կամ Թեյսեյ տերմինալների կամ բանկային փոխանցման միջոցով:
- 5.3. Եթե աշակերտը չի մասնակցել մրցույթին (չկա արդյունքների վերջնական ցուցակում), ապա նա կարող է հետ պահանջել մասնակցության վճարը՝ դիմելով «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ին՝ մրցույթի օրից հաշված **մեկ ամսվա ընթացքում**: Գումարը կվերադարձվի բացառապես տվյալ աշակերտի ծնողին՝ վերջինիս դիմումի հիման վրա: Նշված ժամկետից հետո գումարը չի վերադարձվում:

## 6. Կրթական կառույցի և մասնակիցների քայլերի հաջորդականություն

Կրթական կառույցները մրցույթին մասնակցելու հրավերը ստանալուց հետո.

- նշանակում են մրցույթի պատասխանատու, որը զբաղվում է հետագա կազմակերպչական հարցերով.
- իրազեկում են աշակերտներին և նրանց ծնողներին մրցույթի և դրա անցկացման կարգի մասին՝ օգտագործելով տվյալ ուսումնական հաստատությունում կիրառվող Էլեկտրոնային գործիքները (ֆեյսբուքյան էջ, դասարանների վայբեր խմբեր, տեղեկատվության տարածման այլ միջոցներ).
- տարածում են մրցույթին մասնակցելու գրանցման ուղեցույցները, 3-12-րդ դասարաններում (1-3 կուրսերում).
- տեղեկացնում են մասնակիցներին մրցույթի հետ կապված բոլոր նորությունների, ժամկետների, գործընթացների փոփոխությունների մասին:

### 6.1. Մրցույթին մասնակցել ցանկացողները տեղեկանալով մրցույթի մեկնարկի մասին պետք է անեն հետևյալը.

- Տեղեկացնեն մրցույթի պատասխանատուին, որ ցանկանում են մասնակցել մրցույթին:
- Գրանցվեն և վճարեն մրցույթի առցանց հարթակում հետևելով վերը նշված ուղեցույցի քայլերին մինչև գրանցման վերջնաժամկետը (ժամկետի մասին տեղեկությունը ստանալ ուսումնական հաստատությունից կամ «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ից):
- Գրանցման համար անհրաժեշտ է համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքով մրցույթի անցկացման առցանց հարթակում ([test.contests.am](http://test.contests.am)) լրացնել պահանջվող տեղեկատվությունը: Մասնակիցը պետք է ունենա գործող Էլ. փոստ (կարող է օգտվել ծնողի Էլ. փոստից, սակայն պետք է հաշվի առնել, որ մեկ Էլ. փոստով կարող է գրանցվել մեկ մասնակից): Հետագայում նշված Էլ. փոստի հասցեն լինելու է մասնակցի մուտքանունը, իսկ **գաղտնաբառը** (նվազագույնը ութ նիշ՝ լատիներեն մեծատառ և փոքրատառ, նաև՝ թվեր) պետք է ճշգրիտ հիշել, որ հարթակ մուտք գործելիս խնդիրներ չառաջանան, գաղտնաբառը կարելի է փոխել կամ թարմացնել՝ ըստ անհրաժեշտության:
- Գրանցման ընթացքում համակարգը ուղղորդում է ծանոթանալ մրցույթի կանոններին և հաստատել համաձայնությունը դրանց:
- Գրանցման ժամանակ համակարգը թվային ծածկագիր (կոդ) է ուղարկում մասնակցի նշած հեռախոսահամարին sms հաղորդագրությամբ՝ հավաստիանալու համար, որ հեռախոսահամարը գոյություն ունի: **Այդ ծածկագիրը պետք է լրացնել համապատասխան բացված պատուհանում**: Յուրաքանչյուր մասնակցի գրանցման համար պետք է մուտքագրել առանձին հեռախոսահամար:

- Գրանցման տվյալները լրացնելուց հետո հարթակում բացվում է մասնակցի տվյալներով անձնական Էջ՝ պրոֆիլ, որտեղ նա տեսնում է իր անուն-ազգանունը, Էլ. հասցեն, ըստ անհրաժեշտության կարող է ուղղումներ կատարել, եթե այդ տվյալների մեջ կա անճշտություն: Վճարում կատարելուց հետո մասնակիցը կարող է օգտվել հարթակի ընձեռած հնարավորություններից (նախքան մրցույթի օրը թեստեր բաժնում հասանելի կլինի փորձնական թեստի նմուշ, որը կարելի է լուծել, նշել պատասխանները):
  - Գրանցման ավարտին համակարգը առաջարկում է **վճարել** մասնակցության համար՝ **ընտրելով ԻԴՐԱՄ** Էլեկտրոնային դրամապանակը կամ բանկային քարտի միջոցով առցանց համակարգով:
  - Մրցույթի օրը մինչև մրցույթի մեկնարկը հարթակում գրանցված յուրաքանչյուր մասնակից իր մուտքանունով (գրանցման ժամանակ նշած Էլ. փոստ) և գաղտնաբառով մուտք է գործում հարթակ:
  - Մրցույթի մեկնարկից հետո հարթակի «Թեստեր» հատվածում ակտիվացնելով «Անցնել թեստը» հրահանգը՝ մասնակցի Էջում բացվում են այն դասարանի առաջադրանքները, որը նշվել է գրանցման ժամանակ: **Այդ պահից սկսվում է մրցությանին ժամանակի՝ 75 րոպեի հետհաշվարկը:** Եթե գրանցման ժամանակ սխալ է նշվում դասարանը, ապա մասնակցի Էջում կլինի սխալ դասարանի թեստ, 1-2-րդ դասարանների թեստեր չկան, այդ դասարանները նշած մասնակիցների համար թեստերի հատվածը կլինի դատարկ: Եթե լրացնելիս գրանցվողը սխալ է նշել դասարանը, պետք է այդ մասին տեղեկացնի մրցույթի կազմակերպիչներին, որ այդ սխալը ուղղեն:
  - Լուծելով առաջադրանքը՝ մասնակիցը նշում է այն պատասխանը, որը ճիշտ է համարում: Յուրաքանչյուր առաջադրանքի համար պատասխանների առաջարկվող հինգ տարբերակից ճիշտ է միայն մեկը, և պետք է նշել միայն մեկ տարբերակ: Առաջադրանքը համարվում է չլուծված, եթե ոչ մի պատասխան չի նշվել կամ նշվել է պատասխանի սխալ տարբերակ:
  - Երբ մասնակիցը վերջացրել է թեստի հետ աշխատանքը, նա նշում է «Հաստատել» կոճակը վերջին առաջադրանքի ներքևում, որից հետո թեստը փակվում է և այլևս հասանելի չի լինում փոփոխությունների համար: Այդ իսկ պատճառով **ՉԻ ԿԱՐԵԼԻ անավարտ աշխատանքը հաստատել:**
  - Սակայն եթե ժամանակը սպառվել է, ինչի պատճառով թեստը դարձել է անհասանելի, պետք չէ անհանգստանալ. **նշած պատասխանները պահպանվում են և ենթակա են ստուգման:**
  - Ստուգումներից հետո մասնակիցները Էլեկտրոնային նամակով տեղեկացվում են գրանցած արդյունքների, ըստ անհրաժեշտության հաջորդ փուլերին մասնակցելու մասին:
  - Դրանից հետո տեղի են ունենում մրցանակաբաշխության արարողությունները, որոնց մանրամասները լրացուցիչ հայտարարվում են:
- 6.2. Բողոքարկումների դիմումները (ներկայացվում են դպրոցների կողմից) ընդունվում են «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ում մրցույթի անցկացման օրից հետո 4 ամիս: