Կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներ և հասկացություններ

Սույն կանոններում գործածվող հիմնական եզրույթներն ու հասկացությունները սահմանվում են հետևյալ կերպ՝

- «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ – Մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը Հայաստանում

  (096) 86-80-11, m@contests.am, www.contests.am):

- «Սլովո» ՍՊԸ (ООО «Слово») – Կազմակերպիչը ողջ աշխարհում (կենտրոնական գրասենյակը գտնվում է Կիրովում, www.rm.kirov.ru):

- Կրթական կառույց – Ուսումնական հաստատություն՝ դպրոց, քոլեջ, կրթական ծրագիր, որի սաները գրանցվել և մասնակցել են «Ռուսական արջուկ» մրցույթին:

- Մրցույթի պատասխանատու – Կրթական կառույցի կողմից լիազորված աշխատակից, որը կհամակարգի մրցույթի կազմակերպման հետ կապված բոլոր աշխատանքները: «Քոնթեստս Լաբ»-ը կապ կպահպանի անմիջապես մրցույթի պատասխանատուի հետ:

- Մասնակիցներ – 3-12-րդ դասարանցիներ, քոլեջների 1-3-րդ կուրսի ուսանողներ, ովքեր մրցույթին մասնակցելու համար մինչև հայտարարված վերջնաժամկետը սահմանված կարգով գրանցվել և վճարել են մրցույթի առցանց հարթակում:

- Մրցանակներ – Արդյունքների ամփոփումից հետո բոլոր մասնակիցները էլփոստով ստանում են վաստակած միավորը փաստող մասնակցության էլեկտրոնային հավաստագրեր, իսկ մրցանակակիրներին շնորհվում են խրախուսական մրցանակներ: Կրթական կառույցները, որոնց սաները մասնակցել են մրցույթին, ստանում են մասնակցության հավաստագիր (էլեկտրոնային):

- **Հավաստագրեր - Մրցույթին մասնակցությունը և գրանցած արդյունքը հաստատող էլեկտրոնային փաստաթուղթ, որը տրվում է բոլոր մասնակիցներին, ինչպես նաև այն կրթական կառույցներին, որոնք ունեցել են մասնակից սաներ:**

- Մրցույթի մրցանակակիրներ – Մրցույթն ունի երկու կարգի մրցանակակիր՝ հաղթող, լավագույն: Հաղթող և լավագույն անվանակարգերում մրցանակակիրների միավորների շեմերը ներկայացված են ստորև՝

  Լավագույն մրցանակակիր

  90-115 միավոր (4-12-րդ դասարաններ)

  90-105 միավոր (2*-3-րդ դասարաններ)

  Հաղթող

  116* - 120 միավոր (4-12-րդ դասարաններ)

  106* - 110 միավոր (2*-3-րդ դասարաններ)

  *ՀՀ հայկական դպրոցների 2-րդ դասարանի աշակերտների համար թեստերը բավականին բարդ են, հետևապես 2-րդ դասարանի թեստերը ավելի ընկալելի են այն դպրոցների աշակերտների համար, որտեղ ռուսերեն լեզուն անցնում են 1-ին դասարանից:

- Մրցութային փաթեթ – Տվյալ տարվա թեստային առաջադրանքների տարբերակներ՝ նախատեսված հինգ տարիքային խմբերի համար: Մրցույթի օրը առցանց հարթակ մուտք գործած յուրաքանչյուր մասնակցի համար մրցույթի մեկնարկից հետո հասանելի են լինում միայն իր

տարիքային խմբի համար նախատեսված առաջադրանքները: Բոլոր տարիքային խմբերի առաջադրանքները չկրկնվող են, մշակվում են մասնագետների խմբի կողմից:

- Ծածկագիր – Կրթական կառույցին «Քոնթեստս Լաբ»-ի կողմից շնորհվող թվային անփոփոխ ծածկագիր (բոլոր տարիների համար), որը կարող եք գտնել www.contests.am կայքում կամ իմանալ դպրոցի պատասխանատուից:
- Մրցույթի առցանց հարթակ – առցանց վեբ հարթակ (https://test.contests.am/hy), որտեղ անցկացվում է մրցույթը: Հարթակը հնարավորություն է ընձեռում մրցույթին մասնակցելու համար աշակերտներին գրանցվել, վճարել, մուտք գործել, մասնակցել մրցույթին, լուծել թեստը՝ նշել առաջարկված 5 պատասխաններից նախընտրելի ճիշտ տարբերակը, ավարտված աշխատանքը հաստատել և ուղարկել ստուգման:
- Անհատական մասնակցության վճար - Յուրաքանչյուր մասնակցի կողմից մասնակցության համար վճարվող գումար, որը կազմում է 970 ՀՀ դրամ: Վճարում կարելի է կատարել մրցույթի հարթակում առցանց վճարման որևէ համակարգից օգտվելով:
- Հարթակում գրանցման երկու տարբերակ կա՝
  - Տարբերակ 1. Վճարման անդորրագիր կցելով – Եթե վճարումը կատարել եք բանկում կամ տերմինալով:
  - Տարբերակ 2. Առցանց վճարում կատարելով - Եթե վճարումը կատարելու եք բանկային քարտի կամ Իդրամ համակարգի միջոցով:

1. Մրցույթի մասնակիցները

1.1. Մրցույթի հիմնական նպատակը դպրոցականների ամենալայն շրջանում ռուսերենի հանդեպ հետաքրքրության խթանումն ու այդ լեզվի ողջ հմայքն ու հարստությունը ցույց տալն է, ուստի մրցույթին կարող են մասնակցել 2*-12-րդ դասարանցի բոլոր ցանկացողները: Մրցույթի առաջադրանքների տարբերակները բաժանված են ըստ հինգ տարիքային խմբերի 2*-3-րդ, 4-5-րդ, 6-7-րդ, 8-9-րդ և 10-12-րդ դասարաններ: ***Որևէ նախնական ընտրություն կատարելը, որևէ աշակերտի կամքին հակառակ նրան մրցույթին մասնակցելուց զրկելը կամ որևէ կերպով նրա մասնակցությանը խոչընդոտելը դեմ են «Ռուսական արջուկ» մրցույթի սկզբունքներին և անընդունելի են***:

**ՀՀ հայկական դպրոցների 2-րդ դասարանի աշակերտների համար թեստերը բավականին բարդ են, հետևապես 2-րդ դասարանի թեստերը ավելի ընկալելի են այն դպրոցների աշակերտների համար, որտեղ ռուսերեն լեզուն անցնում են 1-ին դասարանից:*

2. Մրցույթի անցկացումը

2.1. Հայաստանում մրցույթի բացառիկ կազմակերպիչը «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ն է:

2.2. Մրցույթի կազմակերպման աշխատանքներում ներգրավված են «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ն, և մասնակից կրթական կառույցները: Յուրաքանչյուր կրթական կառույցի կողմից նշանակվում է ***մրցույթի պատասխանատուն***, որը համակարգում է մրցույթի կազմակերպման աշխատանքները (աշակերտների տեղեկացում մրցույթի մասին, մրցույթի կարգին ծանոթացում, գրանցման ուղղորդում):

2.3. Յուրաքանչյուր մասնակից աշակերտ (անկախ մրցույթի արդյունքներից) և մասնակից կրթական կառույց ստանում է ***մասնակցության էլեկտրոնային հավաստագիր***:

2.4. 2026 թ.-ին մրցույթը կանցկացվի **նոյեմբերի 22-ին՝ հետևյալ ժամերին.**

2-3-րդ դասարանցիներ՝ 11.00-ից 12.20

4-5-րդ դասարանցիներ՝ 16.30-ից 18.00

6-7-րդ դասարանցիներ՝ 14.00-ից 15.20

8-9-րդ դասարանցիներ՝ 16.30-ից 18.00

10-12-րդ դասարանցիներ՝ 14.00-ից 15.20

2.5. Մրցույթի պատասխանատուն տեղեկացնում է աշակերտներին, որ մեկնարկել է «Ռուսական արջուկ» մրցույթը: Այնուհետև հետևում և ուղղորդում՝ ինչպես գրանցվեն առցանց հարթակում test.contests.am:

2.6. Մրցույթի մասնակիցը համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքի միջոցով (հեռախոս, համակարգիչ, պլանշետ) *գրանցվում է հարթակի մրցութային հատվածում* test.contests.am, հաջորդական քայլերով լրացնում պահանջվող տվյալները: Տվյալների մեծ մասը պետք է ընտրել ներբեռնված ցուցակներից, այդպիսիք են՝ **երկիր, մարզ, համայնք, կրթական հաստատություն**, իսկ մնացյալը մուտքագրում է գրանցվողը՝ **անուն-ազգանուն-հայրանուն, հեռախոսահամար, գործող էլ. փոստի հասցե, ծննդյան վկայականի համար** (անհրաժեշտ է մասնակցին անհատականացնելու համար), **գաղտնաբառ** (սա պետք է հիշել ամենայն ճշգրտությամբ, որպեսզի մրցույթի օրը մուտք գործելիս խնդիրներ չառաջանան):

2.7. Հարթակում տվյալների մուտքից հետո համակարգը ուղղորդում է կատարել վճարում, որն իրականացվում է առցանց վճարման որևէ համակարգով: Եթե աշակերտը վճարել է նախապես, ապա պետք է գրանցվի՝ ընտրելով անդորրագիրը կցելով տարբերակը: Վերջում նորից բացվելու «վճարման անդորրագիրը ստուգման փուլում է» գրվածքով պատուհանը, պետք է սպասել մինչ մրցույթների թիմը ստուգի կցված անդորրագիրը և հաստատի գրանցումը, որը կարող է տևել 1-3 աշխատանքային օր:

2.8. Մրցույթի օրը մասնակիցները պետք է մուտք գործեն հարթակ, որտեղ նշված օրը և ժամին հասանելի կլինեն առաջադրանքները: Մրցույթի ընթացքում մասնակիցը պետք է մենակ լինի սենյակում, որպեսզի կարողանա կենտրոնանալ առաջադրանքների լուծման վրա և հնարավորինս չշեղվի՝ կորցնելով թանկարժեք ժամանակը: Եթե դա անհնար է, ապա ընտանիքի անդամները պետք է պահպանեն լռություն, չմիջամտեն, չխանգարեն մասնակցին ինքնուրույն աշխատել: *Հիշեցնենք, որ մրցույթի հեղինակությունն ու արդյունքների ճշտությունը կախված են մրցույթի անցկացման պատշաճությունից*:

2.9. Մրցույթի ժամանակ մասնակիցը սևագրության համար կարող է օգտագործել *մաքուր թուղթ:*

2.10. Մրցույթի ընթացքում *նույն մասնակցի տվյալներով չի կարելի հարթակ մուտք գործել մեկից ավելի թվային սարքով, այլապես համակարգը հասկանում է անպատշաճ մուտք և մասնակցի մոտ թեստի հետ աշխատանքը խափանվում է:* Մրցույթի 75 րոպեների ընթացքում պարտադիր է ինքնուրույն աշխատելու համար անհրաժեշտ պայմանների, անխափան ինտերնետային կապի ապահովումը: *Հուշումները, արտագրությունները, միջամտությունները, խոսելն ու քննարկումները խստիվ արգելվում են*: Հորդորում ենք ընտանիքի անդամներին զերծ մնալ բնակարանի ինտերնետը ծանրաբեռնելուց մրցույթի մեկնարկի պահից մինչև ավարտը, որպեսզի մասնակցող երեխայի մոտ կապի հզորության նվազում չլինի:

2.11. Մրցույթի կանոնները զետեղված են հարթակում, և գրանցվելիս պետք է ծանոթանալ դրանց բովանդակությանը ու հաստատել դա: Մրցույթի առաջադրանքների լուծման համար հատկացվում է ուղիղ *75 րոպե*: Այս ժամանակը հաշվարկվում է հարթակում առաջադրանքները մասնակցին հասանելի դառնալու պահից: 75 րոպե հետո մրցույթն ավարտվում է, և թեստը դառնում է անհասանելի, մասնակցի կողմից նշված պատասխանները պահպանվում են և ուղարկվում հետագա ստուգման:

2.12. Հարթակում գրանցվելիս որպես օգտանուն պետք է մուտքագրել գործող էլ. փոստի հասցե և հեռախոսահամար: Վերջինիս sms-հաղորդագրությամբ ուղարկվում է գրանցումը հաստատող թվային ծածկագիր, որը պետք է մուտքագրել հարթակում այդ պահին բացված պատուհանում: Վճարումը հաջողությամբ կատարելուց հետո **Էկրանին երևում է դուք հաջողությամբ գրանցվել եք գրվածքը, որը արդեն իսկ նշանակում է, որ դուք հաջողությամբ գրանցվել եք:**

2.13. Առաջադրանքները հարթակում հասանելի կդառնան մասնակիցներին ըստ տարիքային խմբերի, ըստ վերևում նշված ժամանակացույցի:

Հարթակում նախապես գրանցված և մուտք գործած մասնակիցը մրցույթի մեկնարկից հետո, «Թեստեր» ենթագրից ակտիվացնելով «անցնել թեստը» հրահանգը, ստանում է հնարավորություն թեստային առաջադրանքները լուծելու: Այդ պահից հաշվարկվում է մրցույթի ժամանակը՝ 75 րոպե:

2.14. Մասնակիցները կարող են խախտել հարցերին պատասխանելու հերթականությունը և նույն հարցին վերադառնալ և փոխել պատասխանը: Երբ մասնակիցը հարթակում ակտիվացնում է անցնել թեստը հրահանգը, Էկրանի վերևում սկսում է 75 րոպեի հետհաշվարկը և մասնակիցը կարող է ավելի ճշգրիտ կառավարել իր ժամանակը:

2.15. Յուրաքանչյուր առաջադրանք ունի պատասխանի հինգ տարբերակ, որոնցից **միայն մեկն է ճիշտ**: Լուծելով առաջադրանքը՝ մասնակիցը նշում է տվյալ առաջադրանքի ներքևում առկա պատասխանի 5 տարբերակներից մեկը: Եթե որևէ առաջադրանքի պատասխաններից մասնակիցը չի նշում ոչ մեկը, ապա առաջադրանքը համարվում է չլուծված: Չլուծված առաջադրանքի, ինչպես նաև սխալ պատասխանի համար միավոր չի հանվում: Առաջադրանքները լուծելուց և ենթադրյալ ճիշտ տարբերակները նշելուց հետո մասնակիցը սեղմում է «Հաստատել» կոճակը, որից հետո թեստը փակվում է: Չի կարելի «Հաստատել» անավարտ աշխատանքը, քանի որ այն այլևս վերսկսել չի լինի:

2.16. Թեստը մասնակցին հասանելի դառնալուց և ժամանակի հետհաշվարկը սկսվելուց ուղիղ 75 րոպե հետո մրցույթն ընդհատվում է, և թեստը համարվում է ավարտված: Եթե ինտերնետի կամ տեխնիկական խափանումներ են լինում մասնակցի մոտ ինչ-որ պահից սկսած, ապա մինչ այդ նրա կողմից լրացված պատասխանները պահպանվում են հարթակում:

3. Արդյունքների ամփոփում

3.1. Բոլոր մասնակիցների աշխատանքները հարթակից ելքագրվում են հատուկ համակարգչային ծրագիր, որի միջոցով իրականացվում է ստուգումը: Աշխատանքների ստուգումը տևում է առնվազն երկու շաբաթ, որից հետո մոտ մեկ շաբաթվա ընթացքում ձևավորվում են արդյունքների ընդհանուր ցուցակներ՝ ըստ տարիքային խմբերի: Այդ ցուցակների հիման վրա կազմվում են հաշվետվություններ, որոնք հետագայում ուղարկվում են մրցույթին մասնակից(ներ) ունեցող կրթական կառույցներին էլ. փոստով: ***Յուրաքանչյուր կրթական կառույց ստանում է հաշվետվություն միայն իր մասնակից աշակերտների արդյունքների մասին***: Բացի դրանից,

յուրաքանչյուր մասնակից գրանցման ժամանակ նշած էլ. փոստի հասցեին նամակ է ստանում, որով տեղեկացվում է իր վաստակած միավորի մասին:

3.2. Մրցույթի արդյունքների հավաստիության ու անկողմնակալության ապահովման համար պատասխանատու են թե՛ մասնակիցները, թե՛ կազմակերպիչները: **Մասնակիցները պարտավորվում են** աշխատել ինքնուրույն, առանց կողմնակի միջամտության և օգնության՝ հնարավորինս բացահայտելով սեփական ներուժը, ինչը տարեցտարի նրանց համար կապահովի մտքի և հմտությունների զարգացում, ինչպիսիք են ժամանակի ճիշտ կառավարումը, ոչ ստանդարտ խնդիրների լուծումը: Մեր պահանջն է ծնողներից, ընտանիքի մյուս անդամներից՝ տալ մասնակցին իրական հնարավորություն ինքնադրսևորվելու և զարգանալու համար: Իր հերթին **«Քոնթեստս Լաբ»-ը երաշխավորում է** գործընթացների կազմակերպման անաչառությունը և անկողմնակալությունը՝ նախևառաջ ապահովելով մրցույթի առաջադրանքների եզակիությունը և նախքան մրցույթի մեկնարկը դրանց հույժ գաղտնիությունը:

3.3. Համընկնող աշխատանքների հայտնաբերման պարագայում «Քոնթեստս Լաբ»-ը իրավասու է որակազրկել դրանք:

3.4. Մրցույթի հիմնական փուլի պատասխանների համակարգչային մշակումից և բոլոր մասնակիցների արդյունքների վերլուծությունից հետո **անցկացվում է (են) մրցույթի հավելյալ (լրացուցիչ) և ստուգիչ փուլ(եր): Հավելյալ փուլը** կազմակերպվում է որոշակի միավորային շեմից բարձր արդյունք գրանցած մասնակիցների համար: Էլեկտրոնային նամակով և կարճ հաղորդագրությամբ (sms) նրանք նախապես տեղեկացվում են, թե երբ է լինելու հավելյալ (լրացուցիչ) փուլը, որի ժամանակ մասնակիցներին տրվում է լրացնելու հատուկ մշակած հարցաշարը: Այս փուլում նախնական արդյունքը պահպանած կամ գերազանցած մասնակիցները ճանաչվում են **լավագույն արդյունք** արձանագրած մրցանակակիրներ: Եթե մասնակիցը որոշակի պատճառներով չի լուծում լրացուցիչ փուլի հարցաշարը, կամ արձանագրում է շեմից ցածր արդյունք, ապա նա չի ճանաչվում լավագույն մրցանակակիր: Մասնակից(ներ)ը, որ(ոնք)ը արձանագրում է(են) հնարավոր առավելագույն արդյունք (100% ճիշտ պատասխաններ) նշված երկու փուլերի ընթացքում, ճանաչվում է(են) **Մրցույթի հաղթող**, եթե հաղթահարում է(են) **ստուգիչ փուլը**, որը կազմակերպվում է հարցազրույցի ձևաչափով:

3.5. Ստուգման և վերլուծության արդյունքում մրցույթի կանոնների խախտումների բացահայտման դեպքում «Քոնթեստս Լաբ»-ն *իրավասու է որակազրկելու* (հանելու մասնակիցների ցուցակից կամ չեղյալ համարելու առանց որևէ փոխհատուցման) մասնակցին/ներին:

Հարգելի ծնողներ, խստորեն հորդորում ենք զերծ մնալ մրցույթի անցկացման կանոնների որևէ խախտումից՝ հնարավորություն տալով մասնակից աշակերտներին ինքնուրույն փորձելու իրենց ուժերը: Հիշե՛ք, որ «բարի ցանկությունները» կարող են «արջի ծառայություն» մատուցել. չէ՞ որ ավելի լավ է իրական արդյունքներով ոգևորվել, քան որակազրկված լինել:

3.6. Մինչ արդյունքների հրապարակումը մրցույթի կազմակերպիչները պարտավոր են լրացուցիչ հանդիպում (թեստավորում, հարցազրույց) անցկացնել լավագույն մրցանակի հավակնորդների, նաև հավանական հաղթողների (հաղթողի միավորների շեմը հաղթահարած մասնակիցների) հետ՝ պարզելու վերջիններիս արդյունքների իսկությունը: Լրացուցիչ հանդիպման արդյունքում հավանական հաղթողը հավակնում է ճանաչվելու բացարձակ հաղթող, եթե լրացուցիչ հանդիպման ընթացքում տրված բոլոր հարցերին ու խնդիրներին տա ճիշտ պատասխաններ և մեկնաբանություններ: Լրացուցիչ հանդիպումների արդյունքների վերջնական հաստատումն արվում է «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ի կողմից, ինչի վերաբերյալ նամակ է ուղարկվում լրացուցիչ հանդիպման մասնակից աշակերտների ծնողներին և աշակերտներին:

3.7. Բոլոր բողոքարկման հայտերը ընդունվում են արդյունքների հրապարակման օրից 1 ամսվա ընթացքում: Բողոքարկում կարող է իրականացնել դպրոցը կամ ծնողը այն դեպքում, եթե մասնակցի անունը չկա արդյունքների հաշվետվությունում, կամ եթե կասկածի տակ է դրվում ստուգման ճշտությունը: *Առաջադրանքների բովանդակության և/կամ պատասխանների տարբերակների ճիշտ կամ սխալ լինելու վերաբերյալ բողոքներ չեն ընդունվում*, քանի որ առաջադրանքները և դրանց պատասխանների տարբերակները մշակում և ընդունում է «Ռուսական արջուկ» մրցույթի կազմակերպիչը:

3.8. *Մասնակից դպրոցների արդյունքները չեն համեմատվում*: Մրցույթից մոտ երեք ամիս հետո բոլոր դպրոցներին ուղարկվում են արդյունքների ամփոփ հաշվետվությունները, որոնցում նշվում են մասնակից աշակերտի վաստակած միավորների թիվը և նրա զբաղեցրած տեղը դպրոցում, մարզում, միասնաբար՝ Հայաստանում և Արցախում: Հիշեցնում ենք՝ դպրոցը ստանում է տեղեկություն միայն իր աշակերտների արդյունքների վերաբերյալ:

4. Մրցանակաբաշխություն

4.1. Բոլոր մասնակիցների, լավագույնների և հաղթողների մրցանակաբաշխությունը իրականացվում է մրցանակային ֆոնդից, որը ձևավորվում է բաժանորդագրության վճարներից, մասնակցության վճարներից և հովանավորների ներդրած միջոցներից: Բոլոր մասնակիցների համար նախատեսված են էլեկտրոնային հավաստագրեր: **Բոլոր մրցանակակիրներն արժանանում են պատվոգրերի,** լավագույն արդյունք գրանցած մասնակիցները ստանում են խրախուսական մրցանակներ, իսկ մրցույթի հաղթողները՝ գլխավոր մրցանակ: Մրցույթի մասնակից կրթական կառույցներին շնորհվում են մասնակցության էլեկտրոնային հավաստագրեր:

4.2. Հաղթողները որոշվում են տվյալ տարվա բոլոր մասնակիցների արդյունքների ընդհանուր հաշվետվության արդյունքում: Գլխավոր մրցանակը սահմանում է «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ն՝ կախված տվյալ տարվա ընդհանուր արդյունքներից և հաղթողների թվից:

5. Մասնակցության վճար

5.1. Մրցույթի մասնակցության վճարը 970 ՀՀ դրամ է: Այդ գումարն օգտագործվում է բացառապես կազմակերպչական աշխատանքների և մրցանակների համար:

5.2. Մասնակցել ցանկացողները վճարումները կատարում են ՀՀ-ում «Ամերիա» բանկի 1570093216780100 հաշվեհամարին, կամ «Թելսել» (Telcell) և «Իզի Փեյ» (EasyPay) տերմինալների միջոցով, կարելի է վճարել նաև մրցույթի հարթակում առցանց վճարման միջոցով՝ օգտվելով «Իդրամ»-ի էլեկտրոնային դրամապանակի ծառայություններից կամ բանկային քարտի միջոցով: Բանկի մասնաճյուղում վճարում անելիս պետք է հայտնել վճարման նպատակը՝ աշակերտի անուն-ազգանուն-հայրանունը, դասարանը, դպրոցի անվանումն ու համայնքը: **«Թելսել» և «Իզի Փեյ» տերմինալներով** վճարումը, ինչպես և վճարումը առցանց հարթակում, յուրաքանչյուր աշակերտի համար կատարվում է առանձին:

5.3. Մրցույթին մասնակցելու համար **վճարելը բավարար չէ**. աշակերտն անպայման պետք է գրանցվի մրցույթի անցկացման առցանց հարթակում և մրցույթի ժամանակ մուտք գործի որպես օգտատեր: Մրցույթի հարթակում գրանցվելու տարբերակներն են՝

ա. հարթակում գրանցվել որպես օգտատեր միաժամանակ վճարելով մասնակցության համար կիրառելով առցանց գործիքներ (Իդրամի էլեկտրոնային դրամապանակ կամ բանկային քարտի տվյալներ) և

բ. անդորրագիրը կցելով հարթակում («Մեղու 2023» կամ «Կենգուրու 2024» մրցույթի մասնակիցները իրենց գրանցման տվյալներով մուտք են գործում հարթակ և վճարում «Ռուսական արջուկ 2024» մրցույթի մասնակցության համար):

5.4. Եթե աշակերտը չի մասնակցել մրցույթին (վճարում կատարած լինելով հանդերձ, չի գրանցվել հարթակում և նրա լուծած առաջադրանքի պատասխանները չկան հարթակում վերբեռնված ցուցակում), ապա նա կարող է հետ պահանջել մասնակցության վճարը՝ դիմելով «Քոնթեստս Լաբ» կրթական ՀԿ-ին՝ մրցույթի օրից հաշված ***մեկ ամսվա ընթացքում***: Գումարը կվերադարձվի բացառապես տվյալ աշակերտի ծնողին՝ վերջինիս դիմումի հիման վրա: Նշված ժամկետից հետո գումարը չի վերադարձվում:

6. Ժամանակացույց և քայլերի հաջորդականություն

Կրթական կառույցները մրցույթին մասնակցելու իրավերը ստանալուց հետո.

- նշանակում են մրցույթի պատասխանատուին, որը զբաղվում է հետագա կազմակերպչական հարցերով.
- իրազեկում են աշակերտներին և նրանց ծնողներին մրցույթի և դրա անցկացման կարգի մասին՝ օգտագործելով տվյալ ուսումնական հաստատությունում կիրառվող էլեկտրոնային գործիքները (ֆեյսբուքյան էջ, դասարանների վայբեր խմբեր, տեղեկատվության տարածման այլ միջոցներ).
- տարածում են մրցույթին մասնակցելու գրանցման ուղեցույցը, որը հասանելի է մեր կայքում, 2-12-րդ դասարաններում (1-3 կուրսերում).
- տեղեկացնում են մասնակիցներին մրցույթի հետ կապված բոլոր նորությունների, ժամկետների, գործընթացների փոփոխությունների մասին:

6.1. Մրցույթին մասնակցել ցանկացողները տեղեկանալով մրցույթի մեկնարկի մասին պետք է անեն հետևյալը.

- Եթե գրանցված են «Մեղու» կամ «Կենգուրու» մրցույթին, կրկնակի գրանցման կարիք չկա, արդեն առկա գրանցման տվյալներով մուտք են գործում հարթակ, որից հետո առցանց վճարում են էջն ակտիվացնելու համար: (Եթե մասնակցության համար վճարումը կատարվում է բանկում կամ տերմինալով, պետք է rm@contests.am էլ.փոստին նամակով ուղարկել վճարման անդորրագրի նկարը կամ տեսապատճեն, բովանդակության մեջ պարտադիր գրել մասնակցի անունը, ազգանունը, հայրանունը, դասարանը, դպրոցը, մարզը, համայնքը, նշել, որ վճարումը կատարված է «Ռուսական Արջուկ 2024» մրցույթի համար և պետք է ակտիվացնել առկա գրանցումը:

- **Եթե չեն գրանցվել «Մեղու» կամ «Կենգուրու» մրցույթին և չունեն օգտահաշիվ և էջ, պետք է գրանցվեն մրցույթի առցանց հարթակում՝ ըստ հետևյալի.**

- Մասնակցության համար վճարում կատարեն բանկում, վճարային տերմինալներով կամ առցանց բանկային համակարգով՝ սահմանված ժամկետներում (ժամկետների մասին տեղեկությունը կարելի է ստանալ դպրոցից կամ «Քոնթեստս Լաբ» ՀԿ-ից):
- Համացանցին հասանելիություն ունեցող որևէ թվային սարքով գրանցվեն մրցույթի առցանց հարթակում՝ https://test.contests.am/hy իրենց անհատական օգտահաշիվն ակտիվացնելով: Գրանցման համար մասնակիցը պետք է ունենա գործող էլ. հասցե (կարող է օգտվել ծնողի էլ. հասցեից, սակայն պետք է հաշվի առնել, որ **մեկ էլ. հասցեով կարող է գրանցվել միայն մեկ մասնակից**): Հետագայում գրանցման էլ. հասցեն լինելու է մասնակցի մուտքանունը, իսկ գաղտնաբառը (նվազագույնը ութ նիշ՝ լատիներեն մեծատառ և փոքրատառ, նաև թվանշան) պետք է ճշգրիտ հիշել, որ կարողանան անխափան մուտք գործել հարթակի իրենց էջը:

- Գրանցման ընթացքում համակարգն ուղղորդում է ծանոթանալու մրցույթի կանոններին և հաստատելու դրանց համաձայն լինելը:
- Գրանցման ավարտին համակարգն կարճ հաղորդագրություն (sms) է ուղարկում մասնակցի նշած հեռախոսահամարին և պահանջում է լրացնել ուղարկված կոդը:
- Եթե մասնակիցը ճիշտ է կատարել գրանցման քայլերը, գրանցման ժամանակ նշված էլ հասցեին գալիս է հաստատող նամակ և նախքան մրցույթի օրը «Թեստեր» բաժնում հասանելի են դառնում փորձնական թեստի նմուշները, որոնք կարելի է լրացնել, նշել պատասխանները և պատրաստվել մրցույթին:
- Մրցույթի օրը մինչև մրցույթի մեկնարկը հարթակում գրանցված յուրաքանչյուր մասնակից իր մուտքանունով (գրանցման էլ. հասցե) և գաղտնաբառով մուտք է գործում հարթակ:

- ՈՒՇԱԴՐՈՒԹՅՈՒՆ: Մրցույթի ընթացքում եթե նույն մասնակիցը մեկից ավելի սարքերով է մուտք գործում, համակարգն այդ մուքերը կասկածելի է համարում, և մասնակցի հետագա աշխատանքը հարթակում խափանվում է:
- Մրցույթի մեկնարկից հետո հարթակի «Թեստեր» բաժնում ընտրելով «Անցնել թեստը» հրահանգը՝ մասնակիցն իր էջում տեսնում է իր տարիքային խմբի առաջադրանքները. այդ պահից սկսվում է մրցութային ժամանակի՝ 75 րոպեի հետհաշվարկը:
- Թեստի հետ աշխատանքը վերջացնելուց հետո մասնակիցը սեղմում է «Հաստատել» կոճակը վերջին առաջադրանքի ներքևում, որից հետո թեստը փակվում է և այլևս հասանելի չի լինում փոփոխությունների համար: Այդ իսկ պատճառով ՉԻ ԿԱՐԵԼԻ անավարտ աշխատանքը հաստատել:
- Սակայն եթե ժամանակը սպառվել է, ինչի պատճառով թեստը դարձել է անհասանելի, պետք չէ անհանգստանալ. նշված պատասխանները պահպանվում են և ենթակա են ստուգման:
- Հարթակում աշխատելիս խիստ ցանկալի է չծանրաբեռնել տան համացանցային կապը այլ սարքերով տեսանյութ դիտելով, առցանց խաղերով կամ մեծածավալ նյութեր բեռնելով: Համացանցային հնարավոր խափանումներից խուսափելու համար այդ 75 րոպեի ընթացքում նախատեսեք միայն հարթակի օգտագործումը:

CONTESTS' LAB

Հեռ. համար (096) 86-80-11
Էլ. փոստ՝ rm@contests.am