

Միավորների հաշվարկի թերթիկ

Թիմի անվանումը _____

Խաղափուկ _____

Առաջադրանք	Միավոր	Առավելագույնը	#	Ընդհանուր
1. Ցույց տալ այցելություններին տարածքը				
Այցելուն <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է համապատասխան գույնով տարածքում և ուղղահայաց դիրքում է:	10	40		
Այցելուն <u>հավում</u> է համապատասխան գույնով տարածքում կամ ուղղահայաց դիրքում չէ:	5			
2. Վերակառուցել աշտարակները				
Կարմիր աշտարակը <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է կարմիր նպատակային տարածքում (ներառյալ նարնջագույն եզրը) և ուղղահայաց դիրքում է:	15	30		
Կարմիր աշտարակը <u>հավում</u> է կարմիր նպատակային տարածքին (ներառյալ նարնջագույն եզրը) կամ ուղղահայաց դիրքում չէ:	10			
Դեղին աշտարակի վերին մասը ճիշտ է տեղադրված հիմքի վրա, և աշտարակի հիմքը <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է դեղին նպատակային տարածքում (ներառյալ նարնջագույն եզրը):	25	50		
Դեղին աշտարակի վերին մասը ճիշտ է տեղադրված հիմքի վրա, բայց աշտարակի հիմքը <u>հավում</u> է դեղին նպատակային տարածքին (ներառյալ նարնջագույն եզրը):	15			
3. Տանել արտեֆակտները թանգարան				
Արտեֆակտը <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է համապատասխան գույնով ցուցադրման տարածքում և ուղղահայաց դիրքում է:	15	60		
Արտեֆակտը <u>հավում</u> է համապատասխան գույնով ցուցադրման տարածքին կամ ուղղահայաց դիրքում չէ:	5			
4. Մաքրել քարաշեն հատվածը կեղտից:				
Կեղտի մասնիկը <u>չի</u> <u>հավում</u> քարաշեն հատվածին:	2	20		
5. Ստանալ բոնուսային միավորներ				
Պատնեշը <u>չի</u> վնասվել կամ տեղաշարժվել	10	20		
Թուփակը <u>չի</u> վնասվել կամ տեղաշարժվել	10	10		
Առավելագույն միավոր		230		
Խաղափուկի ընդհանուր միավորը				
Ժամանակը վայրկյաններով				

Ստորագրություն, թիմ

Ստորագրություն, դատավոր