

Միավորների հաշվարկի թերթիկ

Թիմի անվանումը _____

Խաղափուկ _____

Առաջադրանք	Միավոր	Առավելագույնը	#	Ընդհանուր
1. Տրամադրել գործիքները				
Ուղղանկյուն մալան <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է հովանավորի գոտում	15	15		
Ուղղանկյուն մալան <u>հպվում է</u> հովանավորի գոտուն:	5			
Ցեմենտի ամանը <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է կայանման գոտում:	15	15		
Ցեմենտի ամանը <u>հպվում է</u> կայանման գոտուն	5			
Շինարարական մալան <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է մեկնարկի գոտում:	15	15		
Շինարարական մալան <u>հպվում է</u> մեկնարկի գոտուն:	5			
2. Տեղադրել խճապատկերը				
Խճապատկերի սալիկը <u>ճիշտ է</u> տեղադրված խճապատկերի շրջանակում	10	120		
Խճապատկերի սալիկը <u>սխալ է</u> տեղադրված խճապատկերի շրջանակում	5			
3. Առաքել ցեմենտը				
Ցեմենտի տարրը <u>ամբողջությամբ</u> գտնվում է համապատասխան գույնով ցեմենտի նպատակային տարածքում	1	40		
4. Ստանալ բոնուսային միավորներ				
Պատնեշը չի վնասվել կամ տեղաշարժվել	7	28		
Առավելագույն միավոր		233		
Խաղափուկի ընդհանուր միավորը				
Ժամանակը վայրկյաններով				

Ստորագրություն, թիմ

Ստորագրություն, դատավոր